



๑. ชื่อโครงการ	โครงการ “เขียนแบบและประมาณการก่อสร้าง งานฝึกและแสดงสัตว์”
๒. หน่วยงานที่รับผิดชอบ	งานฝึกและแสดงสัตว์ ฝ่ายบริหารจัดการสัตว์ สำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารี
๓. ผู้รับผิดชอบโครงการ	นายอนุรุทธิ์ อังศุสิงห์ ตำแหน่ง หัวหน้างานฝึกและแสดงสัตว์
๔. สถานะโครงการ	☒ โครงการใหม่ ☐ โครงการต่อเนื่อง
๕. ความสอดคล้องตามยุทธศาสตร์	☐ ยุทธศาสตร์ที่ ๑ : การบูรณาการและเชื่อมโยงเพื่อขับเคลื่อนอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวในพื้นที่ภาคเหนือตอนบน ☐ ยุทธศาสตร์ที่ ๒ : ส่งเสริมการเป็นจุดหมายปลายทางด้านอุตสาหกรรมไมซ์ของภาคเหนือตอนบน ☒ ยุทธศาสตร์ที่ ๓ : การพัฒนาศักยภาพศูนย์ประชุมและแสดงสินค้านานาชาติเฉลิมพระเกียรติ ๗ รอบ พระชนมพรรษา และเชียงใหม่ไนท์ซาฟารีให้สนับสนุนการท่องเที่ยวในระดับสากล กลยุทธ์ที่ ๓ : พัฒนาและปรับปรุงผลิตภัณฑ์และบริการเพื่อตอบสนองความต้องการและสร้างความพึงพอใจของผู้มาใช้บริการ ☐ ยุทธศาสตร์ที่ ๔ : การพัฒนาประสิทธิภาพการบริหารจัดการภายใต้หลักธรรมาภิบาล
๖. หลักการและเหตุผล	ด้วยงานฝึกและแสดงสัตว์ ฝ่ายบริหารจัดการสัตว์ มีหน้าที่ดูแลเกี่ยวกับการจัดแสดงต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับสัตว์ อาทิเช่น การแสดง Night predator การแสดง Tiger Show และกิจกรรมสัตว์เชียงใหม่มาตลอด โดยกิจกรรมทั้ง ๓ นั้น นับได้ว่าดำเนินการมาเป็นระยะเวลาไม่ต่ำกว่า ๔ ปีแล้ว และในกิจกรรมบางรายการจะเป็นการแสดงในช่วงเย็น เป็นต้นไป ซึ่งอาจจะดึงดูดนักท่องเที่ยวให้มาเข้าชมเชียงใหม่ไนท์ซาฟารีในช่วงกลางวันได้ไม่มากนัก ทางงานฝึกและแสดงสัตว์จึงเล็งเห็นว่าควรมีการเพิ่มกิจกรรมการแสดงใหม่ในช่วงกลางวันเพื่อดึงดูดนักท่องเที่ยวทั้งเก่าและใหม่ให้มาเข้าชมเชียงใหม่ไนท์ซาฟารีให้มากยิ่งขึ้น ซึ่งทั้ง ๓ กิจกรรม ประกอบด้วย ๑. กิจกรรมการแสดงความสามารถนกเค้า “Raptor Flying” เป็นการแสดงในแนว Keeper Talk โดยจะใช้พื้นที่การแสดงบริเวณลานแสดงอาคารลานนา เป็นการเพิ่มกิจกรรมการแสดงสัตว์ในช่วงกลางวันให้มากขึ้น โดยมีแผนในการใช้พื้นที่อาคาร Quarantine ในการปรับปรุงเพื่อเป็นคอกกักที่เหมาะสมสำหรับนกสายพันธุ์ต่างๆ ๒. กิจกรรมจัดแสดงสัตว์เลื้อยคลานนานาชนิด “Monster Village” เป็นการปรับปรุงพื้นที่บริเวณ Fun Plaza และห้องถ่ายรูปกับสัตว์เพื่อให้เป็นส่วนแสดงและคอกกักที่เหมาะสมสำหรับสัตว์เลื้อยคลานประเภทต่างๆ รวมทั้งให้กลายเป็นจุดจัดแสดงสัตว์และถ่ายรูปกับสัตว์ใหม่ที่จะดึงดูดนักท่องเที่ยวให้เข้าชมทั้งในช่วงกลางวันและกลางคืนมากขึ้น ๓. กิจกรรมการแสดง Cowboy Show เป็นกิจกรรมที่แสดงถึงวิถีชีวิตของควาบอยโดยประกอบไปด้วยการแสดงศิลปะการบังคับม้า ยิงปืน โชว์แสชนิดต่างๆ แห่งแรกของภาคเหนือ แต่เนื่องจากโครงการดังกล่าวยังไม่มีแบบในการก่อสร้าง จึงจำเป็นต้องจ้างออกแบบและประเมินราคางานก่อสร้างในกิจกรรม Raptor Flying, Monster Village และ Cowboy Show เพื่อจะได้ดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไปหลังจากได้รับแบบก่อสร้างเรียบร้อยแล้ว

๗. วัตถุประสงค์

๑. เพื่อจัดทำแบบในการปรับปรุงพื้นที่อาคาร Quarantine เพื่อใช้เป็นคอกกักสัตว์และลานฝึกสัตว์สำหรับนกนักล่า
๒. เพื่อจัดทำแบบในการปรับปรุงพื้นที่ลานน้ำพุ อาคารบริเวณ Fun Plaza และห้องภาพ เพื่อใช้สำหรับเป็นคอกกักและส่วนจัดแสดงสัตว์เลื้อยคลานในโครงการ Monster Village
๓. เพื่อจัดทำแบบในการปรับปรุงพื้นที่ลานในร่มจุด Children World ให้เป็นส่วนแสดงใหม่และคอกกักม้าและสัตว์ที่จะใช้ในการแสดง Cowboy Show

๘. เป้าหมายของโครงการ**๘.๑ เป้าหมายการดำเนินงาน**

- (๑) จัดทำแบบสำหรับการก่อสร้างและปรับปรุงพื้นที่โครงการการแสดงของงานฝึกและแสดงสัตว์จำนวน ๓ โครงการ
- (๒) ระยะเวลาดำเนินโครงการ ตั้งแต่เดือนตุลาคม พ.ศ. ๒๕๖๓ ถึง เดือนธันวาคม พ.ศ. ๒๕๖๓

๘.๒ สถานที่ดำเนินโครงการ : พื้นที่อาคาร Quarantine, ลานน้ำพุและอาคารบริเวณ Fun Plaza, ห้องถ่ายภาพกับสัตว์ และลานในร่มจุด Children World**๘.๓ กิจกรรม/เนื้อหาที่จะดำเนินการ**

๑. สำรวจและวิเคราะห์พื้นที่ที่จะใช้ในการปรับปรุงเพื่อสร้างคอกกักสัตว์และส่วนแสดง
๒. จัดจ้างเขียนแบบเพื่อปรับปรุงพื้นที่บริเวณคอกกักช้างโรงพยาบาลสัตว์ หรือ อาคาร Quarantine เพื่อให้เหมาะสมกับการสร้างคอกกักและลานฝึกสำหรับนกนักล่าจำนวน ๖ สายพันธุ์
๓. จัดจ้างเขียนแบบเพื่อปรับปรุงพื้นที่บริเวณลานน้ำพุ Fun Plaza เพื่อให้เหมาะสมกับการสร้างส่วนแสดงสำหรับสัตว์เลื้อยคลานจำนวน ๑๙ สายพันธุ์ ทั้งหมด ๕๔ ตัว
๔. จัดจ้างเขียนแบบเพื่อปรับปรุงพื้นที่บริเวณลานในร่ม Children World เพื่อให้เหมาะสมกับการสร้างอัมจันทร์ คอกกักสัตว์และลานแสดงสำหรับการแสดง Cowboy Show

๙. ผลผลิต (Output)

๑. สำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารี ได้รับแบบแปลนในการนำไปสร้างคอกกักสัตว์และลานฝึกสัตว์ที่เหมาะสมต่อนกนักล่า ในโครงการ Raptor Academy จำนวน ๑ รายการ
๒. สำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารี ได้รับแบบแปลนในการนำไปสร้างคอกกักสัตว์และลานแสดงสัตว์ที่เหมาะสมต่อสัตว์เลื้อยคลาน ในโครงการ Monster Village จำนวน ๑ รายการ
๓. สำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารี ได้รับแบบแปลนในการนำไปสร้างคอกกักสัตว์และลานแสดงที่เหมาะสมสำหรับการแสดง Cowboy Show จำนวน ๑ รายการ

๑๐. ผลลัพธ์ (Outcome)

๑. สำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารี มีแบบแปลนสำหรับก่อสร้างที่เหมาะสมต่อสวัสดิภาพสัตว์และการทำงานของบุคลากร
๒. สำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารี สามารถปฏิบัติตามพันธกิจขององค์กร และมีความสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ทั้ง ๓ ข้อตามแผนการศึกษาแห่งชาติ

๑๑. ตัวชี้วัดความสำเร็จโครงการ (KPI)

๑๑.๑ ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

๑) สำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารี ได้รับแบบแปลนในการนำไปสร้างคอกกักสัตว์และลานฝึกสัตว์ที่เหมาะสมต่อนกนักล่า ในโครงการ Raptor Academy จำนวน ๑ รายการ

๒) สำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารี ได้รับแบบแปลนในการนำไปสร้างคอกกักสัตว์และลานแสดงสัตว์ที่เหมาะสมต่อสัตว์เลื้อยคลาน ในโครงการ Monster Village จำนวน ๑ รายการ

๓) สำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารี ได้รับแบบแปลนในการนำไปสร้างคอกพักสัตว์และลานแสดงที่เหมาะสมสำหรับการแสดง Cowboy Show จำนวน ๑ รายการ

๑๑.๒ ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

๑) สำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารี มีฐานกิจกรรมที่สามารถสื่อความหมายได้อย่างเหมาะสมและปลอดภัย

๑๒. ขั้นตอนและแผนการดำเนินงาน (PDCA)

วิธีดำเนินการ/ขั้นตอน/กิจกรรม	แผนการดำเนินงาน														
	ตุลาคม					พฤศจิกายน				ธันวาคม					
	๑	๒	๓	๔	๕	๑	๒	๓	๔	๑	๒	๓	๔	๕	
ลำดับที่															
๑๒.๑ ขั้นวางแผนงาน (P)															
(๑) สำรวจ ประเมิน วิเคราะห์พื้นที่เป้าหมาย															
(๒) วางแผนพัฒนาปรับปรุงพื้นที่เป้าหมาย															
๑๒.๒ ขั้นตอนการ (D)															
(๑) จัดทำผู้เขียนแบบ															
(๒) ดำเนินการเขียนแบบ															
(๓) เสนอแบบให้ผู้รับผิดชอบแต่ละโครงการพิจารณา															
๑๒.๓ ขั้นสรุปและประเมินผล (C)															
(๑) สรุปแบบที่จะใช้ในแต่ละโครงการ															
๑๒.๔ ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน (A)															
(๑) ปรับปรุงแบบให้ตรงกับความเหมาะสมของแต่ละโครงการ															
(๒) สรุปผล จัดทำรายงานเสนอผู้บริหาร															

๑๓. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๑. สำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารีมีแบบในการขอเสนออนุมัติโครงการก่อสร้างคอกกักสัตว์ และลานแสดงที่เหมาะสมต่อกิจกรรมการแสดงนกนักล่า การจัดแสดงสัตว์เลื้อยคลานและการแสดงโชว์ควาบบอย จำนวนทั้งหมด ๓ รายการ

๒. ได้แบบสำหรับก่อสร้างโครงการและกิจกรรมที่จะสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับสำนักงานเชียงใหม่ไนท์ซาฟารีในเรื่องเป็นแหล่งเรียนรู้ทางธรรมชาติ และการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ ตอบสนองตามวัตถุประสงค์แผนพัฒนาการศึกษาและแผนพัฒนาการท่องเที่ยวแห่งชาติ ในการส่งเสริมและสร้างโอกาสทางการศึกษาและการท่องเที่ยวแก่บุคคลผู้ด้อยโอกาส

๓. มีเป้าหมายในการใช้งบประมาณได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล

๑๔. งบประมาณ ดำเนินการ	รายละเอียดค่าใช้จ่าย	จำนวน
	๑. ค่าใช้จ่ายดำเนินงาน	
	ค่าจ้างเขียนแบบก่อสร้างและประมาณการก่อสร้าง ๑. กิจกรรมโครงการ Monster Village (วงเงินประมาณการก่อสร้าง ๔.๖๕ ล้านบาท) ๑.๑ ส่วนจัดแสดงกิ้งก่าเตกูแดง (Red tegu) พื้นที่จัดแสดงไม่น้อยกว่า ๓๖ ตารางเมตร มีรั้ว ๔ ด้าน, บ่อน้ำ อย่างน้อย ๑ บ่อพร้อมระบบระบายน้ำ, โพรงหินเทียมบันไดไม่น้อยกว่า ๓ โพรง พร้อมระบบไฟและระบบให้ความอบอุ่น, ตกแต่งภูมิทัศน์ตามแหล่งที่อยู่ของสัตว์ ๑.๒ ส่วนจัดแสดงอิกัวน่าคละสี (Snow Iguana, Red Iguana, Blue Iguana) ปรับปรุงส่วนแสดงเดิม จำนวน ๑ ส่วนแสดง, รื้อที่กั้นตรงกลาง, ปรับด้านข้างเป็นตะแกรงตาข่ายล็ก ขนาดตาไม่เกิน ๑ นิ้ว ๑ ด้าน, เปลี่ยนแผ่นอะคริลิคเดิมเป็นแผ่นกระจกหนาไม่น้อยกว่า ๐.๘ เซนติเมตร ยาวไม่น้อยกว่า ๓ เมตร สูงไม่น้อยกว่า ๒ เมตร, เปลี่ยนหลังคาใหม่เป็นแผ่นเพ็ชท์หรือ single roof, ถมทรายสูงไม่น้อยกว่า ๓๐ เซนติเมตร, บ่อน้ำ อย่างน้อย ๑ บ่อพร้อมระบบระบายน้ำ, ขอนไม้บันไดไม่น้อยกว่า ๓ ท่อน, ติดตั้งระบบไฟและระบบให้ความอบอุ่น, ตกแต่งภูมิทัศน์ตามแหล่งที่อยู่ของสัตว์ ๑.๓ ส่วนจัดแสดงเต่าซูลคาตา (Sulcata tortoise) พื้นที่จัดแสดงไม่น้อยกว่า ๑๐๐ ตารางเมตร, รื้อถอนส่วนแสดงเดิม จำนวน ๑ ส่วนแสดง, ทำรั้วหินเทียม ๔ ด้าน, ทำโพรงหินเทียมบันไดไม่น้อยกว่า ๒ โพรง, มีบ่อน้ำ ไม่น้อยกว่า ๑ บ่อพร้อมระบบระบายน้ำ, ติดตั้งระบบไฟและระบบให้ความอบอุ่น, ตกแต่งภูมิทัศน์ตามแหล่งที่อยู่ของสัตว์ ๑.๔ ส่วนจัดแสดงงูอนาคอนดา (Anaconda) จัดทำโพรงคอนไม้เทียม ครอบส่วนแสดงโดยมีทางเข้าขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางไม่น้อยกว่า ๖ เมตร บริเวณตรงกลางขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางไม่น้อยกว่า ๔ เมตร และบริเวณทางออกขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางไม่น้อยกว่า ๓ เมตร ยาวไม่น้อยกว่า ๑๕ เมตร จำนวน ๑ จุด มีช่องสำหรับใส่กล่องแมงมุม ไม่น้อยกว่า ๕ จุด, จัดทำส่วนแสดงงูอนาคอนดา พื้นที่จัดแสดงไม่น้อยกว่า ๒๘ ตารางเมตร โดยรื้อถอนส่วนแสดงเดิม จำนวน ๑ ส่วนแสดง, ตกแต่งส่วนแสดงสำหรับสัตว์ครึ่งบกครึ่งน้ำ โดยมีส่วนที่เป็นน้ำ ประมาณ ๕๐% ของพื้นที่จัดแสดง พร้อมระบบปรับอุณหภูมิและฟิลเตอร์ ด้านหน้าส่วนแสดงเป็นกระจกหรืออะคริลิค ความสูงไม่น้อยกว่า ๒ เมตร ยาวไม่น้อยกว่า ๑๐ เมตร หนาไม่น้อยกว่า ๑๐ มิลลิเมตร โดยมีหลังคาส่วนแสดงเป็นหลังคาโปร่งแสง, ติดตั้งระบบไฟและระบบให้ความอบอุ่น พร้อมตกแต่งภูมิทัศน์ตามแหล่งที่อยู่ของสัตว์ ๑.๕ ส่วนจัดแสดงงูเหลือมหรืองูหลามทอง (Python or Albino Python) พื้นที่จัดแสดงไม่น้อยกว่า ๑๒ ตารางเมตร โดยรื้อถอนส่วนแสดงเดิมและจัดทำส่วนแสดงใหม่ จำนวน ๑ ส่วนแสดงรูปทรงโพรงหินเทียม, บ่อน้ำ ไม่น้อยกว่า ๑ บ่อ พร้อมระบบระบายน้ำ, มีโพรงเทียมบันได ไม่น้อยกว่า ๓ โพรง, ติดตั้งระบบไฟและระบบให้ความอบอุ่น พร้อมตกแต่งภูมิทัศน์ตามแหล่งที่อยู่ของสัตว์ ๑.๖ ส่วนจัดแสดง Reptile Room ปรับปรุงบริเวณห้องถ่ายภาพด้านหน้า เป็นส่วนจัดแสดง Reptile Room โดยรื้อผนังห้อง ๑ ด้าน เพื่อรองรับปลายโพรงไม้ด้านทางออก, จัดทำผนังปูนปั้น จำนวน ๓ ด้าน โดยผนังด้านหลังเป็นผนังปูนปั้นตามแนวพื้นที่เดิม และมีช่องสำหรับใส่กล่องสัตว์ ไม่น้อยกว่า ๗ ช่อง ผนังด้านที่ติดกับทางออกโพรงไม้ ปั้นผนังหินเทียมในส่วนที่เหลือ ส่วนผนังอีกด้านเป็นผนังปูนปั้นตามแนวพื้นที่เดิม และมีช่องสำหรับใส่กล่องสัตว์ ไม่น้อยกว่า ๕ ช่อง, รื้อที่นั่งสำหรับถ่ายภาพออก, จัดทำที่จัดแสดงทรงกลม บริเวณกลางห้องทรงกลม ขนาดเส้นผ่าศูนย์กลาง ไม่น้อยกว่า ๑.๕ เมตร จำนวน ๑ จุด, ติดตั้งระบบไฟและความอบอุ่นพร้อมตกแต่งภูมิทัศน์ให้เหมาะสมกับชนิดสัตว์	๓๐๐,๐๐๐

	รายละเอียดค่าใช้จ่าย	จำนวน
	๑.๗ ห้องจัดเตรียมอาหารและเก็บของ โดยปรับปรุงพื้นที่บริเวณห้องถ่ายภาพด้านหลัง เป็นห้องจัดเตรียมอาหารและเก็บของ ตามแนวกว้างเดิม ๒. กิจกรรมโครงการ Raptor Flying (วงเงินประมาณการก่อสร้าง ๑.๐ ล้านบาท) ๒.๑ ออกแบบพื้นที่คอกกักสำหรับนกนักล่าตระกูลอินทรีขนาดใหญ่ จำนวน ๓ คอก ขนาดพื้นที่ใช้สอยไม่น้อยกว่า ๑๒ ตารางเมตร, เสริมซีกรง, ปูทราย และทำที่กั้นน้ำระหว่างคอกกักและลานทรายเพื่อป้องกันน้ำไหลท่วมคอก, มีบ่อน้ำ ไม่น้อยกว่า ๑ บ่อต่อคอก ๒.๒ ออกแบบพื้นที่คอกกักสำหรับนกนักล่าตระกูลเหยี่ยวและนกเค้าใหญ่ จำนวน ๕ คอก ขนาดพื้นที่ใช้สอยไม่น้อยกว่า ๑๒ ตารางเมตร, เสริมซีกรง, ตัดเหล็กและทูปผนังที่กั้นคอกกักในร่มและคอกกักกลางแจ้งออก, จัดทำที่กั้นทรายและน้ำระหว่างคอกในร่มและคอกกลางแจ้ง, ปูทรายในคอกกัก, มีบ่อน้ำ ไม่น้อยกว่า ๑ บ่อต่อคอก ๒.๓ ออกแบบพื้นที่คอกกักสำหรับนกนักล่าขนาดเล็ก จำนวน ๑ คอก ขนาดพื้นที่ใช้สอยไม่น้อยกว่า ๑๕ ตารางเมตร, เสริมซีกรงและประตู, ตัดเหล็กและทูปผนังที่กั้นคอกกักในร่มและคอกกักกลางแจ้งออก, จัดทำที่กั้นทรายและน้ำระหว่างคอกในร่มและคอกกลางแจ้ง, ปูทรายในคอกกัก, มีบ่อน้ำ ไม่น้อยกว่า ๑ บ่อต่อคอก ๒.๔ ออกแบบพื้นที่ลานทรายสำหรับฝึกนกนักล่า จำนวน ๑ ลาน ขนาดพื้นที่ใช้สอยไม่น้อยกว่า ๙๖ ตารางเมตร, ขอบด้านล่างเป็นปูนสูงไม่น้อยกว่า ๑ เมตร, ผนังกรงเป็นเหล็กเส้นกลมชุบกาโนซ์ จำนวน ๔ ด้าน พร้อมประตู จำนวน ๑ บาน หลังคาเป็นตาข่ายถักขนาดตา ๑ นิ้ว พร้อมเหล็กคานดัดเพื่อเสริมความแข็งแรง ตามความยาวพื้นที่, เว้นช่องประตูเพื่อเชื่อมต่อกับคอกกัก จำนวน ๓ ช่อง ๓. กิจกรรมโครงการ Cowboy Show (วงเงินประมาณการก่อสร้าง ๑.๐ ล้านบาท) ๓.๑ ออกแบบโรงเรือนสำหรับพักม้า ขนาดพื้นที่ใช้สอยไม่น้อยกว่า ๒๑๐ ตารางเมตร โดยมีความสูงจากฐานถึงหน้าจั่วหลังคาไม่น้อยกว่า ๖ เมตรและความสูงด้านข้างอาคารไม่น้อยกว่า ๔ เมตร, ด้านหน้าเป็นประตูสไลด์ไม้ ขนาดยาวไม่น้อยกว่า ๔ เมตร กว้างไม่น้อยกว่า ๒ เมตร จำนวน ๒ บาน และด้านหลังเป็นประตูสไลด์ไม้ ขนาดยาวไม่น้อยกว่า ๓ เมตร กว้างไม่น้อยกว่า ๒ เมตร จำนวน ๒ บาน, ผนังด้านหน้าและด้านหลังทำจากไม้พร้อมหน้าต่างขนาดกว้างไม่เกิน ๑.๕ เมตร ยาวไม่เกิน ๑.๕ เมตร ยกสูงจากพื้นไม่น้อยกว่า ๒.๕ เมตร เหนือช่องประตู จำนวนด้านละ ๑ ช่อง, ผนังด้านซ้ายและขวาทำด้วยไม้ พร้อมหน้าต่างขนาดกว้างไม่เกิน ๑.๕ เมตร ยาวไม่เกิน ๑.๕ เมตร ยกสูงจากพื้นไม่น้อยกว่า ๒.๕ เมตร จำนวน ๖ ช่อง โดยแบ่งเป็นด้านละ ๓ ช่อง, ทางเดินกลางเป็นปูน หนาไม่น้อยกว่า ๑๐ เซนติเมตร กว้างไม่น้อยกว่า ๔ เมตร ยาวไม่น้อยกว่า ๑๕ เมตร พร้อมเทพูน, มีคอกกักม้า จำนวน ๖ คอก ขนาดพื้นที่ใช้สอยไม่น้อยกว่า ๑๖ ตารางเมตรต่อคอก แบ่งฝั่งละ ๓ คอก, มีผนังปูนสูงไม่น้อยกว่า ๑.๕ เมตร ๔ ด้าน พร้อมประตูบานประตูสไลด์ ๑ บาน, พื้นคอกปูด้วยดินหนา ๒๐ เซนติเมตร ติดตั้งระบบสาธารณูปโภคและไฟฟ้าภายในโรงเรือน ๓.๒ ลานแสดง โดยรื้อของเล่นและแผ่นยางรองออก, จัดทำราวเหล็กกั้นบริเวณบันไดทางขึ้นอาคาร Children World, ปูพื้นทรายละเอียดหนา ๒๐ เซนติเมตร ขนาดพื้นที่ไม่น้อยกว่า ๑,๐๐๐ ตารางเมตร, พื้นที่อัมพันท์ ไม่น้อยกว่า ๑๒๐ ตารางเมตร ตั้งอยู่บริเวณด้านหน้า โดยอัมพันท์มีความสูง ๓ เมตร แบ่งเป็น ๕ ชั้น, จัดทำราวเหล็กกั้นหน้าอัมพันท์ ความยาวไม่น้อยกว่า ๔๐ เมตร สูง ๑.๒ เมตร พร้อมระบบแสง สี เสียง ๓.๓ ปรับปรุงถนนด้านหลังอาคารโรงพักม้า เทพื้นปูนซีเมนต์หยาบไม่น้อยกว่า ๑๒๐ ตารางเมตร	รวมค่าใช้จ่าย ๓๐๐,๐๐๐



๑๕. วิธีการประเมินโครงการ

๑. รายงานผลการเบิก-จ่ายงบประมาณประจำปี ๒๕๖๔
๒. รายงานผลการประเมินกิจกรรม