



แผนพัฒนาเทศบาลเมืองสิงห์บุรี (พ.ศ. ๒๕๖๖-๒๕๗๐)
แก้ไขครั้งที่ ๓/๒๕๖๖

งานวิเคราะห์นโยบายและแผน
ฝ่ายแผนงานและงบประมาณ
กองยุทธศาสตร์และงบประมาณ
เทศบาลเมืองสิงห์บุรี



ประกาศเทศบาลเมืองสิงห์บุรี

เรื่อง ประกาศใช้แผนพัฒนาเทศบาลเมืองสิงห์บุรี (พ.ศ.๒๕๖๖-๒๕๗๐) แก้ไขครั้งที่ ๓/๒๕๖๖

ด้วยเทศบาลเมืองสิงห์บุรี ได้จัดทำแผนพัฒนาเทศบาลเมืองสิงห์บุรี (พ.ศ.๒๕๖๖-๒๕๗๐) ตามระเบียบกระทรวงมหาดไทย ว่าด้วยการจัดทำแผนพัฒนาขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น พ.ศ. ๒๕๔๘ (ฉบับที่ ๒) พ.ศ.๒๕๕๔ และฉบับที่ ๓ พ.ศ. ๒๕๖๑ เรียบร้อยแล้ว

เนื่องจากกองการศึกษา ขอแก้ไขแผนพัฒนาเทศบาลเมืองสิงห์บุรี (พ.ศ.๒๕๖๖-๒๕๗๐) แก้ไขครั้งที่ ๓/๒๕๖๖ โดยดำเนินการให้เป็นไปตามระเบียบกระทรวงมหาดไทย ว่าด้วยการจัดทำแผนพัฒนาขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น พ.ศ. ๒๕๔๘ หมวด ๔ ข้อ ๒๑ แล้ว รายละเอียดตามเอกสารที่แนบมา พร้อมนี้

จึงประกาศมาเพื่อทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๖ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๖

(นายณรงค์ศักดิ์ วิ่งวอน)
นายกเทศมนตรีเมืองสิงห์บุรี



แผนพัฒนาเทศบาลเมืองสิงห์บุรี (พ.ศ.๒๕๖๖-๒๕๗๐)
แก้ไขครั้งที่ ๓/๒๕๖๖

งานวิเคราะห์นโยบายและแผน
ฝ่ายแผนงานและงบประมาณ
กองยุทธศาสตร์และงบประมาณ
เทศบาลเมืองสิงห์บุรี

ที่	แผนงาน	หมวด	ประเภท	เป้าหมาย (ผลผลิตของครุภัณฑ์)	งบประมาณ					หน่วยงาน รับผิดชอบ หลัก
					๒๕๖๖ (บาท)	๒๕๖๗ (บาท)	๒๕๖๘ (บาท)	๒๕๖๙ (บาท)	๒๕๗๐ (บาท)	
				๑๐.หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (eBook) พัฒนาเด็กปฐมวัย ๑๑.สื่อชุดพัฒนาทักษะสมองชุดโครงสร้างพื้นฐานบูรณาการความคิดสร้างสรรค์ ๑๒.ชุดอุปกรณ์ประกอบการคิดวิเคราะห์ ๑๓.ชุดโปรแกรมสื่อการเรียนรู้การคิดวิเคราะห์ ๑๔.สารานุกรมวิทยาศาสตร์ ๑๕.ชุดจำลองระบบสุริยะจักรวาล ๑๖.ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ STEM ๑๗.ชุดกิจกรรมบูรณาการความคิดสร้างสรรค์ ๑๘.ชุดพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์และการแก้ปัญหาอย่างเป็นขั้นตอน ๑๙.ชุดลับสมองประลองปัญญา พัฒนาไอคิว ๒๐.ชุดนิทานพัฒนาทักษะสมอง EF ๒๑.สื่อประกอบการสอนชุดคิดวิเคราะห์พื้นฐาน ๒๒.โปรแกรมสื่อการสอนคณิตศาสตร์ ๒ ภาษา ๒๓.เครื่องพิมพ์วัดตุ ๓ มิติ ๒๔.โปรแกรมระบบบริหารจัดการห้องเรียนอัจฉริยะ ๒๕.ชุดลำโพงซาวด์บาร์ (SoundBar) (ราคาตามท้องตลาด)						

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ การพัฒนาคน คุณภาพชีวิตและสังคมแห่งการเรียนรู้ เพื่อความมั่นคง มั่งคั่ง และยั่งยืน

-ยุทธศาสตร์การพัฒนาของ อปท.ในเขตจังหวัดที่ ๕ การพัฒนาสังคมและคุณภาพชีวิต

ยุทธศาสตร์ที่ ๔ การพัฒนาสังคมและคุณภาพชีวิต

๔.๑ แผนงานการศึกษา

ข้อความใหม่

๓

แบบ ผ.๐๒/๒

ที่	โครงการ	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณ					ตัวชี้วัด (KPI)	ผลที่คาดว่าจะ ได้รับ	หน่วยงานที่ จะขอ ประสาน
				๒๕๖๖ (บาท)	๒๕๖๗ (บาท)	๒๕๖๘ (บาท)	๒๕๖๙ (บาท)	๒๕๗๐ (บาท)			
๑	ห้องเรียน อัจฉริยะ	-เพื่อเป็นสื่อการเรียนการสอน ห้องเรียน อัจฉริยะสำหรับ โรงเรียนในสังกัด เทศบาลเมือง สิงห์บุรีจำนวน ๒ ห้อง	ห้องเรียนอัจฉริยะ จำนวน ๒ ห้อง ประกอบด้วย ๑.Interactive Board ๖๕" พร้อม ขาตั้ง สำหรับห้องปฏิบัติการสำหรับ พัฒนาทักษะคิดวิเคราะห์ ๒.เครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก สำหรับ งานประมวลผล ๓.สมาร์ตโฟน ๔.โปรแกรมพัฒนาทักษะการใช้ภาษา ๕.โปรแกรมพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์ ๖.โปรแกรมพัฒนาทักษะทาง วิทยาศาสตร์ ๗.โปรแกรมพัฒนาทักษะกระบวนการคิด เสริมเชาว์ปัญญา ๘.โปรแกรมสื่อมัลติมีเดีย อาเซียนน่ารู้ ๙.โปรแกรมสื่อมัลติมีเดียระดับปฐมวัย	๑,๐๐๐,๐๐๐	๑,๐๐๐,๐๐๐	๑,๐๐๐,๐๐๐	๑,๐๐๐,๐๐๐	๑,๐๐๐,๐๐๐	ห้องเรียน อัจฉริยะ จำนวน ๒ ห้อง	โรงเรียนในสังกัด เทศบาลเมือง สิงห์บุรีมี ห้องเรียน อัจฉริยะสำหรับ จัดการเรียนการ สอน	อบจ. สิงห์บุรี

ที่	โครงการ	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (ผลผลิตของโครงการ)	งบประมาณ					ตัวชี้วัด (KPI)	ผลที่คาดว่าจะ ได้รับ	หน่วยงานที่ จะขอ ประสาน
				๒๕๖๖ (บาท)	๒๕๖๗ (บาท)	๒๕๖๘ (บาท)	๒๕๖๙ (บาท)	๒๕๗๐ (บาท)			
			๑๐.หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (eBook) พัฒนาเด็กปฐมวัย ๑๑.สื่อชุดพัฒนาทักษะสมอง ๑๒.ชุดโครงสร้างพื้นฐานบูรณาการความคิดสร้างสรรค์ ๑๓.ชุดอุปกรณ์ประกอบการคิดวิเคราะห์ ๑๔.ชุดโปรแกรมสื่อการเรียนรู้การคิดวิเคราะห์ ๑๕.สารานุกรมวิทยาศาสตร์ ๑๖.ชุดจำลองระบบสุริยะจักรวาล ๑๗.ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ STEM ๑๘.ชุดกิจกรรมบูรณาการความคิดสร้างสรรค์ ๑๙.ชุดพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์และการแก้ปัญหา อย่างเป็นขั้นตอน ๒๐.ชุดลับสมองประลองปัญญา พัฒนาไอคิว ๒๑.ชุดนิทานพัฒนาทักษะสมอง EF ๒๒.สื่อประกอบการสอนชุดคิดวิเคราะห์พื้นฐาน ๒๓.โปรแกรมสื่อการสอนคณิตศาสตร์ ๒ ภาษา ๒๔.เครื่องพิมพ์วัตถุ ๓ มิติ ๒๕.โปรแกรมระบบบริหารจัดการห้องเรียนอัจฉริยะ ๒๖.ชุดลำโพงชาวดับบาร์ (SoundBar) (ราคาตามท้องตลาด)								