



บันทึกข้อความ

หน้าห้องรองปลัด อบจ.
เลขรับที่ 2679
วันที่ 27 ส.ค. 2564
เวลา

หน้าห้องรองปลัด อบจ.
เลขรับที่ 10848
วันที่ 26 ส.ค. 2564
เวลา 11.14

หน้าห้องรองนายกอบจ.นบ. ๑
เลขรับที่ 1217
วันที่ 26 ส.ค. 2564

ส่วนราชการ ฝ่ายจัดหาพัสดุ ส่วนบริหารงานพัสดุ สำนักคลัง องค์การบริหารส่วนจังหวัดนันทบุรี
ที่ นบ ๕๑๐๐๔/๗๖๒ วันที่ ๒๓ สิงหาคม ๒๕๖๔

รายงานขอซื้อสื่อส่งเสริมการพัฒนาสมรรถนะผู้เรียนด้านทักษะ Coding & Robot สู่การพัฒนาคุณภาพ
เรื่อง การศึกษาในศตวรรษที่ ๒๑ (ระดับปฐมวัย) ให้กับโรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนันทบุรี
จำนวน ๓๓ โรงเรียน

เรียน นายกองค์การบริหารส่วนจังหวัดนันทบุรี

ด้วย ฝ่ายจัดหาพัสดุ ส่วนบริหารงานพัสดุ สำนักคลัง องค์การบริหารส่วนจังหวัดนันทบุรีมีความประสงค์
จะ ประกวตราค่าซื้อสื่อส่งเสริมการพัฒนาสมรรถนะผู้เรียนด้านทักษะ Coding Robot สู่การพัฒนาคุณภาพ
การศึกษาในศตวรรษที่ ๒๑ (ระดับปฐมวัย) ให้กับโรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนันทบุรี จำนวน
๓๓ โรงเรียน ด้วยวิธีประกวดราคาอิเล็กทรอนิกส์ (e-bidding) ซึ่งมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

๑. เหตุผลความจำเป็น

ให้กับนักเรียนโรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนันทบุรี จำนวน ๓๓ โรงเรียน และเพื่อ
ส่งเสริมสมรรถนะผู้เรียนด้าน Coding Robot สู่การพัฒนาคุณภาพการศึกษาในศตวรรษที่ ๒๑ เพื่อให้นักเรียนมี
ทักษะการคิดริเริ่มสร้างสรรค์ และส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น และเพื่อใช้เป็นเครื่องมือประกอบการเรียน
การสอนในระดับปฐมวัย

๒. รายละเอียดของงานจัดซื้อสื่อส่งเสริมการพัฒนาสมรรถนะผู้เรียนด้านทักษะ Coding & Robot สู่การ
พัฒนาคุณภาพการศึกษาในศตวรรษที่ ๒๑ (ระดับปฐมวัย) ให้กับโรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนันทบุรี
จำนวน ๓๓ โรงเรียน ๆ ละ ๖ ชุดละ ๒๕,๐๐๐ บาท รวมเป็นเงินทั้งสิ้น ๔,๙๕๐,๐๐๐.- บาท (สี่ล้านเก้าแสนห้า
หมื่นบาทถ้วน) โดยแต่ละชุดประกอบด้วย

ชุดที่ ๑ ชุดสื่อกิจกรรมการเรียนรู้การสอนชุดแอนพลั๊กโค้ดดิ้งสื่อประสาทสัมผัส (สมาร์ทมอเตอร์และสมาร์ทปากกา)
ได้แก่

๑.ชุดกิจกรรมเรียนรู้การแอนพลั๊กโค้ดดิ้งด้วยสื่อแท่นแกรม (UnPlug Coding with Trangram) จำนวน ๒ ชุด
(๒ ชุด x ๓๓ โรงเรียน x ๖ ชุด) ชุด ๆ ละ ๓๙๐ บาท รวมเป็นเงิน ๑๕๔,๔๔๐.-บาท

ประกอบด้วย แผ่นภาพสำหรับการฝึกอัลกอริทึมแท่นแกรม ภาพนกพิราบ นกนางแอ่น อีกา สะพาน ม้า อูฐ ดาบ
แบบที่ ๑ ปืน วัว หมู นกแรด (Glede) ไก่แบบที่ ๑ เป็ดแบบที่ ๑ เป็ดแบบที่ ๒ เด็กผู้ชายแบบที่ ๑ เด็กผู้หญิงแบบที่
๑ กุ้ง ปลา เลื่อย ค้อน กาน้ำชา เทียน ปั่นจั่น นกกระยาง ดาบแบบที่ ๒ เรือแบบที่ ๑ กระต่ายแบบที่ ๑ กระต่าย
แบบที่ ๒ แมวแบบที่ ๑ แมวแบบที่ ๒ จิงโจ้ สิงโต ปลาแบบที่ ๒ กุ้งแบบที่ ๒ สุนัขจิ้งจอก สุนัข ม้า กิ้งก่า
เครื่องบิน เฮลิคอปเตอร์ เต่า นกเพนกวิน ปั่นจั่นแบบที่ ๒ นกฟลามิงโก เรือใบ ค้อนแบบที่ ๒ ห่านแบบที่ ๑ ห่านแบบ

ที่ ๒ ป้อมปราการ เครื่องบินแบบที่ ๒ ปราสาท หอคอย เด็กผู้ชายแบบที่ ๒ เด็กผู้หญิงแบบที่ ๒ ต้นมะพร้าว ดอกไม้ จำนวน ๑ แผ่น ใบกิจกรรมรูปทรงสามเหลี่ยม สีเหลี่ยม หกเหลี่ยม สีเหลี่ยมคางหมู กิจกรรมอันปลั๊กโค้ดตั้งชุดตามหาชิ้นส่วนแทนแกรม กิจกรรมสร้างประกอบแทนแกรมด้วยตนเอง กิจกรรมฝึกระบายสีแทนแกรม กิจกรรมระบายสีชิ้นส่วนแทนแกรมตามที่กำหนด กิจกรรมขยับลูกศรตามหาชิ้นส่วนสำคัญ จำนวนไม่น้อยกว่า ๖๐ กิจกรรม

๒.ชุดกิจกรรมเรียนรู้การอันปลั๊กโค้ดตั้งด้วยสื่อบล็อกธรรมชาติ (Unplug Coding with Nature Block Coding) จำนวน ๒ ชุด (๒ ชุด x ๓๓ โรงเรียนX ๖ ชุด) ชุด ๆ ละ ๓๙๐ บาท รวมเป็นเงิน ๑๕๔,๔๔๐.-บาท /

ประกอบด้วย ใบกิจกรรมการฝึกตั้งโค้ดตั้งบล็อกสีธรรมชาติลงบนแผ่นปฏิบัติการ จำนวน ๑๕ ชุด ใบกิจกรรมการฝึกตั้งโค้ดตั้งด้วยบล็อกสีธรรมชาติจากแผ่นโจทย์ตัวเลข จำนวน ๑๐ ชุด พร้อมภาพบล็อกสีธรรมชาติและโจทย์การประกอบกิจกรรม จำนวน ๑๕ ภาพ รวมกิจกรรมไม่น้อยกว่า ๓๐ กิจกรรม

๓.ชุดกิจกรรมเรียนรู้การอันปลั๊กโค้ดตั้งด้วยสื่อบล็อกหลากสี (Unplug Coding with Color Block) จำนวน ๒ ชุด (๒ ชุด x ๓๓ โรงเรียนX ๖ ชุด) ชุด ๆ ละ ๓๙๐ บาท รวมเป็นเงิน ๑๕๔,๔๔๐.-บาท /

ประกอบด้วย ใบกิจกรรมการตั้งโค้ดตั้ง Color Pattern Coding ใบกิจกรรมการฝึกตั้งโค้ดตั้งเรียนรู้พยัญชนะภาษาอังกฤษ A - Z ด้วยแผ่นสี ใบกิจกรรมการฝึกตั้งโค้ดตั้งด้วยแผ่นภาพสี ใบกิจกรรมการฝึกตั้งโค้ดตั้งด้วยแผ่นภาพสีพร้อมตัวเลข การลงโค้ดสีด้วยแผ่นปฏิบัติการไม่น้อยกว่า ๓๐ กิจกรรม

๔.ชุดกิจกรรมอันปลั๊กโค้ดตั้งด้วยตัวต่อหลากสี (Unplug Coding with color Brick Block) จำนวน ๒ ชุด (๒ ชุด x ๓๓ โรงเรียนX ๖ ชุด) ชุด ๆ ละ ๓๙๐ บาท รวมเป็นเงิน ๑๕๔,๔๔๐.-บาท/

ประกอบด้วย ใบความรู้การลงโค้ดตั้งตัวอักษร A-Z และ a-z ด้วยระบบเลขฐานสองใบกิจกรรมการลงโค้ดพยัญชนะภาษาอังกฤษ A - Z และ a - z ตามระบบเลขฐานสอง (Binary) ด้วยตัวต่อพลาสติก ใบกิจกรรมการลงโค้ด A - Z ใบกิจกรรมการลงโค้ดคำศัพท์ (Vocabulary Coding) ตามระบบเลขฐานสอง Binary พร้อมคำศัพท์ ๒๕ คำ จำนวนกิจกรรมรวมไม่น้อยกว่า ๖๐ กิจกรรม

ชุดที่ ๒ สื่อกิจกรรมการเรียนรู้การสอนชุดหุ่นยนต์ศึกษาพร้อมบูรณาการด้วยโค้ดตั้งอันปลั๊ก (Robotic) (ชุดตัวต่อเพื่อการเรียนรู้) ได้แก่

๑.ชุดปูพื้นฐานการเรียนรู้การสร้างโมเดลพื้นฐานด้านวิศวกรรมและวิทยาศาสตร์ เทคนิคประกอบรูปร่างต่าง ๆ การเรียนรู้หุ่นยนต์ด้วยปฏิบัติการรีเบตเตอร์ และเรียนรู้หุ่นยนต์ด้วยการกำหนดคำสั่งผ่านโปรแกรม (Basic Model, Battery and Programming) จำนวน ๑ ชุด (๑ ชุด x ๓๓ โรงเรียนX ๖ ชุด) ชุด ๆ ละ ๒๐,๒๐๐ บาท รวมเป็นเงิน ๓,๙๙๙,๖๐๐.-บาท ประกอบด้วย

- ตัวต่อพลาสติก ทำจากพลาสติก สีสวย และขนาดต่าง ๆ กัน คละขนาด คละสี จำนวนไม่น้อยกว่า ๘๐๐ ชิ้นต่อชุด สำหรับต่อประกอบโมเดลหุ่นยนต์และโมเดลต่าง ๆ

- ชุดการออกแบบโมเดลพื้นฐานหุ่นยนต์พัฒนาการด้านวิศวกรรมและวิทยาศาสตร์นำสู่บทเรียน STEM Education ได้แก่ ชิ้นส่วนตัวต่อสำหรับออกแบบโมเดลพื้นฐานวิศวกรรม จำนวนไม่น้อยกว่า ๘๐ ชิ้น ทำจากพลาสติกอย่างดี มีความทนทาน พร้อมกล่องสำหรับการจัดเก็บชิ้นงาน แผ่นภาพแสดงการต่อประกอบโมเดล ไม่น้อยกว่า ๑๖ ภาพ

-ชุดสื่อการเรียนรู้การสอนหุ่นยนต์ศึกษาและอันปลั๊กโค้ดตั้ง พร้อมคู่มือ (ฉบับภาษาไทย, แผนการสอน, ใบงาน, จอแสดงผลแบบ LCD, มอเตอร์ขับเคลื่อน ๒ ตัว, ลำโพง, ไฟ LED, OID เซนเซอร์ สำหรับอ่านบัตรคำสั่ง

อิเล็กทรอนิกส์, เซนเซอร์จับการเคลื่อนไหว ๖ ทิศทาง, ส่งสัญญาณผ่าน ๒.๔ GHz wireless ฯลฯ มีคุณลักษณะดังนี้

- ชุดหุ่นยนต์
- มีหน้าจอแสดงผลแบบ LCD
- มอเตอร์ขับเคลื่อน ๒ ตัว
- Input voltage ๕ V, Input current ๑.๕ A
- ลำโพง ๑.๕ W Hi-Fi
- ไฟ LED
- มี OID เซนเซอร์ สำหรับอ่านบัตรคำสั่งอิเล็กทรอนิกส์
- ระบบเซนเซอร์สามารถจับการเคลื่อนไหวได้ ๖ ทิศทาง
- แบตเตอรี่ ๑๘๐๐ mAh Li - Po ใช้งานได้นาน ๒.๕ ชั่วโมง
- ส่งสัญญาณผ่าน ๒.๔ GHz Wireless ได้
- เอกสารประกอบการสอนสำหรับครู (คู่มือ, แผนการสอน และใบงาน) บรรจุลงใน Flash Drive

๒.ชุดปากกา

- เป็นจอยสติ๊ก อนุาล็อก สำหรับควบคุมทิศทาง
- ปุ่มกด ๒ ปุ่ม สำหรับการยืนยัน และการยกเลิก
- Input voltage ๕ V, Input current ๒๗๐ mA
- ไฟ LED
- มี OID เซนเซอร์ สำหรับอ่านบัตรคำสั่งอิเล็กทรอนิกส์
- ระบบเซนเซอร์สามารถจับการเคลื่อนไหวได้ ๖ ทิศทาง
- แบตเตอรี่ ๓๐๐ mAh Li-Po, ใช้งานได้นาน ๒.๕ ชั่วโมง
- ส่งสัญญาณผ่าน ๒.๔ GHz wireless

๓.ชุดบัตรอิเล็กทรอนิกส์ และชุดแผนที่ใช้ปากกาอิเล็กทรอนิกส์ในการสัมผัส และจดจำคำสั่งต่าง ๆ ได้

- มีบัตรคำสั่ง ๓๖ ชิ้น ได้แก่
 - ๑) บัตรควบคุมทิศทาง ๑๒ ชิ้น
 - ๒) บัตรการคำนวณทางคณิตศาสตร์ ๑๕ ชิ้น
 - ๓) บัตรแสดงอารมณ์ ๗ ชิ้น
 - ๔) บัตรคำสั่งเริ่มต้น และสิ้นสุด

-จิกซอว์แผนที่อัจฉริยะ ๒๔ แผ่น

-แผ่นการ์ดเกม ๔ แผ่น

ชุดที่ ๓ สื่อกิจกรรมในการฝึกกิจกรรมอันปลั๊กโค้ดดิ้ง ประกอบด้วย

ชุดกิจกรรมเอกสารประกอบการสอนของครู และใบงานกิจกรรมของนักเรียนของ ชุดโค้ดอันปลั๊ก โค้ดดิ้งฝึก
ประสาทสัมผัส (Unplug Coding : Sensorial) และชุดกิจกรรมเรียนรู้เพิ่มเติมศึกษาผ่านหุ่นยนต์ศึกษา (Robotic)
จำนวน ๑ เล่ม (สมุดภาพประกอบการเรียนรู้ และการเขียนคำสั่ง) (๑ ชุด x ๓๓ โรงเรียน x ๖ ชุด) ชุด ๆ ละ
๑,๖๘๐ บาท รวมเป็นเงิน ๓๓๒,๖๔๐.-บาท ได้แก่

๑.ชุดกิจกรรมประกอบการเรียนการสอนสำหรับครูผู้สอน

-สื่อการเรียนการสอนเพาเวอร์พอยส์ประกอบการจัดกิจกรรม ชุดการเรียนรู้การโค้ดดิ้งด้วย สื่อแผนแกรม สำหรับครูผู้สอน มีสาระสำคัญ ไม่น้อยกว่า ๒๖ แผ่นงาน จำนวน ๑ ชุด

-สื่อการเรียนการสอนเพาเวอร์พอยส์ประกอบการจัดกิจกรรมชุดการเรียนรู้การโค้ดดิ้งด้วย บล็อกธรรมชาติ สาระสำคัญของการดำเนินกิจกรรมและภาพ ๒๙ ภาพ และการเฉลยกิจกรรมจำนวนไม่น้อยกว่า ๒๙ กิจกรรม จำนวน ๑ ชุด

-สื่อการเรียนการสอนเพาเวอร์พอยส์ประกอบการจัดกิจกรรมชุดการเรียนรู้การโค้ดดิ้งด้วยสื่อบล็อก หลากสี สาระสำคัญ ไม่น้อยกว่า ๖๐ แผ่นงาน จำนวน ๑ ชุด

-สื่อการเรียนการสอนเพาเวอร์พอยส์ประกอบการจัดกิจกรรมชุดการเรียนรู้การโค้ดดิ้งด้วยตัวต่อ พลาสติกหลากสี มีสาระสำคัญไม่น้อยกว่า ๓๗ แผ่นงาน จำนวน ๑ ชุด และเพาเวอร์พอยส์ Pattern Brick Coding สาระสำคัญไม่น้อยกว่า ๒๘ แผ่นงาน จำนวน ๑ ชุด

๒.ชุดกิจกรรมสำหรับนักเรียน

กิจกรรมฝึกต่อโมเดลเชิงวิศวกรรม การต่อประกอบหุ่นยนต์โมเดลต่าง ๆ เช่น การต่อโมเดลเครื่องบิน การต่อโมเดลรถไฟ รถลากจูง รถมอเตอร์ไซด์ รถแข่ง ๑ รถแข่ง ๒ หุ่นยนต์ ๑ หุ่นยนต์ ๒ โมเดล ไม้กระดก ปั่นจั่น เครื่องจักร เครื่องวัดการหมุน กังหัน สุนัข สะพาน และการทำงานของเฟือง พร้อมใบงานกิจกรรมการสร้างสรรค์โมเดลต่างๆ ประกอบด้วย โมเดลรถแทรกเตอร์ โมเดลไม้กระดก โมเดลกังหันลม โมเดลรถมอเตอร์ไซด์ โมเดลสะพาน โมเดลเครื่องบิน โมเดลหุ่นยนต์ ใบงานการต่อโมเดลตามจินตนาการ พร้อมใบกิจกรรมการเรียนรู้พลังงานลม ไม่น้อยกว่า ๑๐ กิจกรรม

และรายละเอียดอื่นตามบันทึก ร่างรายละเอียดคุณลักษณะเฉพาะของพัสดุที่จะซื้อส่งเสริมการพัฒนาทักษะด้านโค้ดดิ้ง หุ่นยนต์ และไมโครบิโธรระดับประถมศึกษา ให้แก่โรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนนทบุรีที่นบ ๕๑๐๐๘/๑๘๗๗ ลงวันที่ ๒๑ กรกฎาคม ๒๕๖๔

๓. ราคากลาง (ราคาอ้างอิง)ตามสืบจากท้องตลาด จำนวน ๔,๙๕๐,๐๐๐.๐๐ บาท (สี่ล้านเก้าแสนห้าหมื่นบาทถ้วน)

๔. วงเงินที่จะซื้อ

เงินนอกงบประมาณจากรายได้ของหน่วยงาน จำนวน ๔,๙๕๐,๐๐๐.๐๐ บาท (สี่ล้านเก้าแสนห้าหมื่นบาทถ้วน) ตามบัญชีเงินงบประมาณรายจ่าย ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๔ โอนครั้งที่ ๑๕ อนุมัติเมื่อวันที่ ๒๑ พฤษภาคม ๒๕๖๔ หมวดค่าวัสดุ ประเภทวัสดุการศึกษา เพื่อจ่ายเป็นค่าจัดซื้อส่งเสริมการพัฒนาสมรรถนะผู้เรียนด้านทักษะ Coding & Robot สู่การพัฒนาคุณภาพการศึกษาในศตวรรษที่ ๒๑ (ระดับปฐมวัย) ให้กับโรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนนทบุรี (ชุดสื่อการเรียนการสอนอันปลั๊กโค้ดดิ้งและหุ่นยนต์ จำนวน ๓๓ โรงเรียน ๆ ละ ๖ ชุด ๆ ละ ๒๕,๐๐๐ บาท รวมเป็นเงิน ๔,๙๕๐,๐๐๐.-บาท สำหรับใช้ฝึกอันปลั๊กโค้ดดิ้งและหุ่นยนต์ศึกษาพร้อมชุดกิจกรรมฝึกหัด และ การอบรมการใช้สื่อการเรียนการสอนการฝึกอันปลั๊กโค้ดดิ้งและหุ่นยนต์ศึกษาพร้อมชุดกิจกรรมฝึกหัดเพื่อปูพื้นฐานการเรียนรู้วิทยาการคอมพิวเตอร์สู่การพัฒนาคุณภาพการศึกษาปฐมวัยพร้อมคู่มือเอกสารประกอบการอบรม เป็นการปูพื้นฐานการเรียนรู้วิทยาการคอมพิวเตอร์สู่การพัฒนาคุณภาพการศึกษาระดับปฐมวัย โดยมีรายละเอียดดังนี้

ชุดที่ ๑ ชุดสื่อกิจกรรมการเรียนรู้การสอนชุดอันปลั๊กโค้ดดิ้งสื่อประสาทสัมผัส (สมาร์ทมอเตอร์และสมาร์ทปากกา) ได้แก่

๑.ชุดกิจกรรมเรียนรู้การอันปลั๊กโค้ดดิ้งด้วยสื่อแทนแกรม (UnPlug Coding with Trangram) จำนวน ๒ ชุด

๒.ชุดกิจกรรมเรียนรู้การอันปลั๊กโค้ดดิ้งด้วยสื่อบล็อกธรรมชาติ (Unplug Coding with Nature Block Coding) ๒ ชุด

๓.ชุดกิจกรรมเรียนรู้การอันปลั๊กโค้ดดิ้งด้วยสื่อบล็อกหลากสี (Unplug Coding with Color Block) จำนวน ๒ ชุด

๔.ชุดกิจกรรมอันปลั๊กโค้ดดิ้งด้วยตัวต่อหลากสี (Unplug Coding with Brick Block) จำนวน ๒ ชุด

ชุดที่ ๒ สื่อกิจกรรมการเรียนรู้การสอนชุดหุ่นยนต์ศึกษาพร้อมบูรณาการด้วยโค้ดดิ้งอันปลั๊ก (Robotic) (ชุดตัวต่อเพื่อการเรียนรู้) ได้แก่

ชุดปูพื้นฐานการเรียนรู้การสร้างโมเดลพื้นฐานด้านวิศวกรรมและวิทยาศาสตร์ เทคนิคประกอบรูปร่างต่าง ๆ การเรียนรู้หุ่นยนต์ด้วยปฏิบัติการรีเบตเตอร์ และเรียนรู้หุ่นยนต์ด้วยการกำหนดคำสั่งผ่านโปรแกรม (Basic Model, Battery and Programming) จำนวน ๑ ชุด

ชุดที่ ๓ สื่อกิจกรรมในการฝึกกิจกรรมอันปลั๊กโค้ดดิ้ง ประกอบด้วย ชุดกิจกรรมเอกสารประกอบการสอนของครู และใบงานกิจกรรมของนักเรียนของ ชุดโค้ดอันปลั๊ก โค้ดดิ้งฝึกประสาทสัมผัส (Unplug Coding : Sensorial) และชุดกิจกรรมเรียนรู้สู่เต็มศึกษาผ่านหุ่นยนต์ศึกษา (Robotic) จำนวน ๑ เล่ม (สมุดภาพประกอบการเรียนรู้และการเขียนคำสั่ง)

๕. กำหนดเวลาที่ต้องใช้พัสดุ หรือให้งานนั้นแล้วเสร็จ

กำหนดเวลาการส่งมอบพัสดุ หรือให้งานแล้วเสร็จภายใน ๔๕ วัน นับถัดจากวันลงนามในสัญญา

๖. วิธีที่จะซื้อ และเหตุผล

ดำเนินการด้วยวิธีประกวดราคาอิเล็กทรอนิกส์(e-bidding) เนื่องจากเป็นการจัดหาพัสดุที่มี

รายละเอียดคุณลักษณะที่มีความซับซ้อน มีเทคนิคเฉพาะ

๗. หลักเกณฑ์การพิจารณาคัดเลือกข้อเสนอ

การพิจารณาคัดเลือกข้อเสนอโดยใช้เกณฑ์ราคา

๘. ร่างประกาศ และร่างเอกสารประกวดราคาซื้อ

ร่างประกาศซื้อ และร่างเอกสาร ประกวดราคาซื้อสื่อส่งเสริมการพัฒนาสมรรถนะผู้เรียนด้านทักษะ Coding Robot สู่การพัฒนาคุณภาพการศึกษาในศตวรรษที่ ๒๑ (ระดับปฐมวัย) ให้กับโรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนนทบุรี จำนวน ๓๓ โรงเรียน ด้วยวิธีประกวดราคาอิเล็กทรอนิกส์ (e-bidding) โดยเห็นควร นำร่างประกาศซื้อ และร่างเอกสารประกวดราคาฯ ไปเผยแพร่เพื่อให้สาธารณชนเสนอแนะ วิจารณ์ ผ่านทางเว็บไซต์ขององค์การบริหารส่วนจังหวัดนนทบุรี และเว็บไซต์ของกรมบัญชีกลาง

๙. กำหนดระยะเวลาในการพิจารณาผลการเสนอราคา

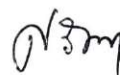
กำหนดระยะเวลาในการพิจารณาผลการเสนอราคาให้แล้วเสร็จภายใน ๕ วัน นับถัดจากวันเสนอราคา

๑๐. ข้อเสนออื่น ๆ

การแต่งตั้งคณะกรรมการตรวจรับพัสดุ และคณะกรรมการพิจารณาผลการประกวดราคาอิเล็กทรอนิกส์

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา หากเห็นชอบขอได้โปรด

๑. อนุมัติให้ดำเนินการจัดซื้อ ด้วยวิธี ประกวราคาอิเล็กทรอนิกส์ (e-bidding) ตามรายละเอียดข้างต้น
๒. ลงนามในร่างประกาศ ประกวดราคาซื้อสื่อส่งเสริมการพัฒนาสมรรถนะผู้เรียนด้านทักษะ Coding Robot สู่การพัฒนาคุณภาพการศึกษาในศตวรรษที่ ๒๑ (ระดับปฐมวัย) ให้กับโรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนนทบุรี จำนวน ๓๓ โรงเรียน ด้วยวิธีประกวดราคาอิเล็กทรอนิกส์ (e-bidding)
๓. ลงนามในคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการตรวจรับพัสดุ และคณะกรรมการพิจารณาผลการประกวดราคาอิเล็กทรอนิกส์



(นางสาวศรัญญา เผ่าพันธ์)

เจ้าพนักงานการเงินและบัญชีชำนาญงาน

เจ้าหน้าที่



(นางสาวสิริยา โสธน)

ผู้อำนวยการส่วนบริหารงานพัสดุ

หัวหน้าเจ้าหน้าที่

เรียน นายกองค์การบริหารส่วนจังหวัดนนทบุรี

- ☐ เพื่อโปรดทราบ
- ☐ เพื่อโปรดพิจารณา
- ☐ เพื่อโปรดลงนาม
- ☐ เพื่อโปรดอนุญาตดำเนินการตามระเบียบฯ
- ☒ เพื่อโปรดอนุมัติดำเนินการตามระเบียบฯ



(นางสาวศิริยา รุ่งพนารัตน์)

ปลัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดนนทบุรี

๒๖ ส.ค. ๒๕๖๔



(นายโพโรจน์ คลังนุช)

รองนายกองค์การบริหารส่วนจังหวัดนนทบุรี

อนุมัติ

พันตำรวจเอก

(ธงชัย เย็นประเสริฐ)

นายกองค์การบริหารส่วนจังหวัดนนทบุรี

30 ส.ค. 2564

รองนายกฯ

ปลัดองค์การบริหาร

รองผู้อำนวยการ

ผู้อำนวยการส่วนบริหารงานพัสดุ

25 สิงหาคม 2564

นางสาวศรัญญา

เจ้าหน้าที่

๒๓ ส.ค. ๒๕๖๔