



แผนปฏิบัติการประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๕๖

กรมพลศึกษา กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา

กลุ่มแผนงาน กองกลาง
กรมพลศึกษา
กันยายน ๒๕๕๕

คำนำ

พระราชกฤษฎีกาว่าด้วยหลักเกณฑ์และวิธีการบริหารกิจการบ้านเมืองที่ดี พ.ศ. ๒๕๔๖ มาตรา ๑๔ และ ๑๖ กำหนดให้คณะรัฐมนตรีต้องนำนโยบายรัฐบาลที่ได้แถลงต่อรัฐสภามาจัดทำเป็นแผนการบริหารราชการแผ่นดินตลอดระยะเวลาการบริหารราชการ และให้ส่วนราชการจัดทำแผนปฏิบัติราชการ ๔ ปี ให้สอดคล้องกับแผนการบริหารราชการแผ่นดิน โดยในแต่ละปีงบประมาณให้จัดทำแผนปฏิบัติราชการประจำปี ที่แสดงให้เห็นถึงนโยบายการปฏิบัติราชการ เป้าหมายของงาน รวมทั้งงบประมาณ จากบทบัญญัติดังกล่าว กรมพลศึกษา กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา จึงได้จัดทำแผนปฏิบัติราชการ ประจำปี ๒๕๕๖ ขึ้น โดยมีสาระสำคัญบนพื้นฐานการส่งเสริมและพัฒนา การกีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬา เพื่อพัฒนาการกีฬาของชาติและส่งเสริมให้ประชาชนทุกระดับมีโอกาสเล่นกีฬา และออกกำลังกาย เพื่อสร้างเสริมสุขภาพพลานามัย สร้างนิสัยรักการกีฬา และใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ ด้วยการประกอบกิจกรรมนันทนาการ ที่สอดคล้องกับนโยบายรัฐบาล

กรมพลศึกษา กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา หวังเป็นอย่างยิ่งว่าแผนปฏิบัติราชการ ประจำปี ๒๕๕๖ นี้ จะเป็นส่วนหนึ่งในการขับเคลื่อนการพัฒนาสังคมและคุณภาพชีวิต สะท้อนการมุ่งไปสู่การเป็นองค์กรนำด้านการพลศึกษา สร้างความสุขให้กับประชาชนทุกระดับ เพื่อให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ของการบริหารราชการแผ่นดินของรัฐบาล และวิสัยทัศน์ของกรมพลศึกษาอย่างมีประสิทธิภาพ

สารบัญ

	หน้า
คำนำ	ก
สารบัญ ข	
ทิศทางการดำเนินงานด้านการพลศึกษา กีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรการพลศึกษา กีฬาและนันทนาการ	๑
ยุทธศาสตร์กรมพลศึกษา	๓
แผนปฏิบัติการประจำปีงบประมาณ ๒๕๕๖	
- วิสัยทัศน์ ค่านิยมองค์กร และพันธกิจ/ภารกิจหลัก	๔
- ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๑	๕
- ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๒	๗
- ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๓	๙
- แผนปฏิบัติการประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๕๖ (โครงการและงบประมาณ)	๑๐
ภาคผนวก	๑๗

กรมพลศึกษา

ทิศทางการดำเนินงานด้านการพลศึกษา กีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรการพลศึกษา กีฬาและนันทนาการ

กรมพลศึกษา กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา มีทิศทางในการดำเนินงานด้านการกีฬาขั้นพื้นฐานและกีฬามวลชน ด้านนันทนาการ ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการและวิทยาศาสตร์การกีฬา ในระยะ ๔ ปี เพื่อให้เกิดความต่อเนื่อง ในการดำเนินนโยบายด้านการกีฬาและนันทนาการของรัฐบาลที่ต้องการส่งเสริมให้เด็ก เยาวชน และประชาชนทุกระดับได้มีโอกาสออกกำลังกายและเล่นกีฬา เพื่อสร้างเสริมสุขภาพและพละนาฏยที่ดี สร้างนิสัยความมีน้ำใจเป็นนักกีฬา และใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์โดยการประกอบกิจกรรมนันทนาการเป็นประจำ เพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต หลีกเลียงการหมกมุ่นมั่วสุมกับอบายมุขและยาเสพติด โดยกำหนดกรอบแนวทางการดำเนินงาน ไว้ดังนี้

ด้านกีฬา

๑. ส่งเสริม สนับสนุนการฝึกกีฬาและเล่นกีฬาขั้นพื้นฐานและกีฬาเพื่อมวลชนให้ครอบคลุมและทั่วถึง โดยเน้นทักษะพื้นฐานของการดำรงชีวิต
๒. ส่งเสริมและพัฒนาการแข่งขันกีฬาขั้นพื้นฐานในกลุ่มเด็กเล็ก นักเรียนและเยาวชนเพื่อนำไปสู่กีฬาเพื่อการแข่งขันและกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ
๓. ส่งเสริมและพัฒนาการแข่งขันกีฬาเพื่อมวลชนในทุกกลุ่ม ทั้งเด็ก เยาวชน ประชาชน ผู้พิการ ผู้ด้อยโอกาสและผู้สูงอายุ
๔. ส่งเสริมและดำเนินการจัดกิจกรรมการเคลื่อนไหว การออกกำลังกายและกีฬาหลังเลิกเรียนของเด็กนักเรียนระดับชั้นอนุบาลและประถมศึกษา
๕. ส่งเสริมการออกกำลังกายในรูปแบบต่าง ๆ ให้มีความหลากหลายโดยเฉพาะกลุ่มเยาวชนหญิง สตรี และผู้สูงอายุ
๖. จัดหาและพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานด้านการกีฬาให้เพียงพอ โดยเฉพาะสิ่งอำนวยความสะดวก เช่น สนามกีฬา อุปกรณ์กีฬา รวมถึงการจัดให้มีอาสาสมัครกีฬาและนันทนาการ เป็นต้น

ด้านนันทนาการ

๑. ส่งเสริม สนับสนุนและดำเนินการนันทนาการให้สอดคล้องกับวิถีชีวิตของประชาชน
๒. จัดทำแผนและขับเคลื่อนแผนพัฒนานันทนาการแห่งชาติ ฉบับที่ ๒
๓. จัดกิจกรรมนันทนาการให้เด็ก เยาวชน ประชาชน ผู้พิการ ผู้ด้อยโอกาสและผู้สูงอายุ
๔. จัดกิจกรรมและสร้างแรงจูงใจแก่หน่วยงาน องค์กรและบุคลากรด้านนันทนาการ

ด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา

๑. รณรงค์เผยแพร่องค์ความรู้วิทยาศาสตร์การกีฬาให้กับประชาชนและนักกีฬา
๒. ส่งเสริมและดำเนินการนำหลักวิทยาศาสตร์การกีฬาไปพัฒนาความสามารถของนักกีฬา นักเรียนและพัฒนาสุขภาพและสมรรถภาพทางกายของประชาชน
๓. ส่งเสริมการนำหลักวิทยาศาสตร์การกีฬาไปพัฒนาโครงสร้างร่างกายของเด็กและเยาวชน

๔. สร้างความร่วมมือในการพัฒนางานด้านวิทยาศาสตร์การศึกษากับหน่วยงานของประเทศต่าง ๆ ทั้งยุโรป เอเชียและสหรัฐอเมริกา

๕. สร้างเครือข่ายการดำเนินงานด้านวิทยาศาสตร์การศึกษากับเครือข่ายทั้งในสถานศึกษาและชุมชน

ด้านการพัฒนาบุคลากรทางการศึกษา

๑. ส่งเสริม และพัฒนาผู้ฝึกสอนและผู้ตัดสิน

๒. สร้างเครือข่ายบุคลากรทางการศึกษาร่วมกับองค์กรที่เกี่ยวข้อง เช่น องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

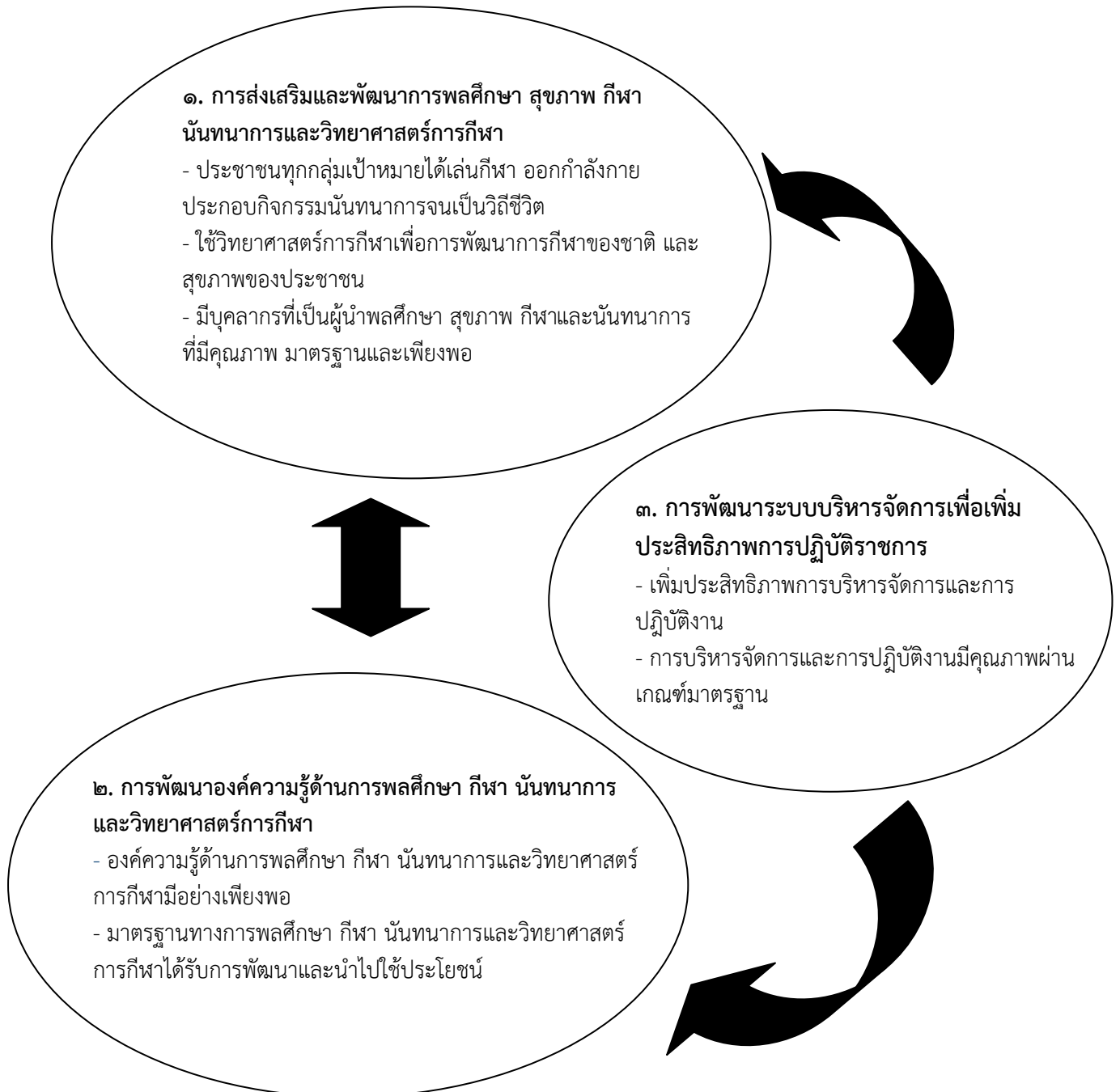
ด้านการพัฒนาองค์กร

๑. สร้างองค์กรให้เป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ และสร้างสรรค์สังคมให้น่าอยู่

๒. นำระบบเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารมาใช้ในการดำเนินงาน

๓. เตรียมความพร้อมของบุคลากรสู่ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียน

ยุทธศาสตร์กรมพลศึกษา



แผนปฏิบัติการประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๕๖

กรมพลศึกษา

วิสัยทัศน์

เป็นองค์กรนำด้านการพลศึกษา สร้างความสุขเพื่อมวลชน

ค่านิยมองค์กร

สร้างความสุขให้ประชาชน สร้างเยาวชนให้ชาติ สร้างชื่อเสียงให้ประเทศ

พันธกิจ/ภารกิจหลัก

๑. ดำเนินการด้านการพลศึกษา การกีฬาขั้นพื้นฐานและกีฬาเพื่อมวลชน
๒. ดำเนินการด้านนันทนาการ
๓. ดำเนินการด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา
๔. พัฒนابุคลากรด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และสาขาที่เกี่ยวข้อง

อำนาจหน้าที่ตามกฎหมายกระทรวง

- (๑) ดำเนินการด้านการกีฬาขั้นพื้นฐานและกีฬามวลชน
- (๒) ดำเนินการด้านนันทนาการ
- (๓) ดำเนินการด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา
- (๔) พัฒนابุคลากรด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และสาขาที่เกี่ยวข้อง

(๕) สำรวจ จัดเก็บ รวบรวม และพัฒนาระบบข้อมูลสารสนเทศ เพื่อวางแผนและบริหารจัดการ และเผยแพร่ข้อมูลสถิติและองค์ความรู้ด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนابุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง

(๖) อนุรักษ์ ส่งเสริม และเผยแพร่การเล่นพื้นเมือง และกีฬาพื้นบ้าน

(๗) ดำเนินการประสานความร่วมมือกับองค์กรภาครัฐและเอกชนทั้งภายในประเทศและต่างประเทศ เพื่อเป็นเครือข่ายในการดำเนินงานด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนابุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง

(๘) จัดทำแผนปฏิบัติงาน และแผนพัฒนาคุณภาพและมาตรฐานด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนابุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง ให้สอดคล้องกับนโยบาย แผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ และแผนพัฒนานันทนาการแห่งชาติ

(๙) ศึกษา สำรวจ วิเคราะห์ วิจัย ให้คำปรึกษา แนะนำ และพัฒนางานด้านวิชาการ การพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนابุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง

(๑๐) ติดตาม และประเมินผลการดำเนินงานด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนابุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง

(๑๑) ปฏิบัติการอื่นใดตามที่กฎหมายกำหนดให้เป็นอำนาจหน้าที่ของกรม หรือตามที่รัฐมนตรีหรือคณะรัฐมนตรีมอบหมาย

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๑
การส่งเสริมและพัฒนาการพลศึกษา สุขภาพ กีฬา นันทนาการและวิทยาศาสตร์การกีฬา

เป้าประสงค์	- ประชาชนทุกกลุ่มเป้าหมายได้เล่นกีฬา ออกกำลังกาย ประกอบกิจกรรมนันทนาการจนเป็นวิถีชีวิต - ใช้วิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อการพัฒนาการกีฬาของชาติ และสุขภาพของประชาชน - มีบุคลากรที่เป็นผู้นำด้านพลศึกษา สุขภาพ กีฬาและนันทนาการที่มีคุณภาพมาตรฐานและเพียงพอ
--------------------	--

ตัวชี้วัด	เป้าหมาย
๑. เด็ก เยาวชนและ ประชาชน กลุ่มเป้าหมาย เล่นกีฬาและออกกำลังกายเป็นประจำ	๑. ร้อยละ ๔๕ ของเด็ก เยาวชน ประชาชน ทุกกลุ่มเป้าหมายเล่นกีฬาและออกกำลังกายเป็นประจำ
๒. เด็ก เยาวชน และ ประชาชน กลุ่มเป้าหมาย ประกอบกิจกรรมนันทนาการเป็นประจำ	๒. ร้อยละ ๔๕ ของเด็ก เยาวชน ประชาชน ทุก กลุ่มเป้าหมาย ประกอบกิจกรรมนันทนาการเป็นประจำ
๓. ประชาชนกลุ่มเป้าหมายมีสมรรถภาพทางกายตามเกณฑ์ที่กำหนด	๓. ร้อยละ ๖๐ ของประชาชนกลุ่มเป้าหมายที่เล่นกีฬาและออกกำลังกาย มีสมรรถภาพทางกายตามเกณฑ์ที่กำหนด
๔. มีผู้นำการเล่นกีฬา ออกกำลังกายและนันทนาการตามมาตรฐานที่กำหนดเพิ่มขึ้น	๔. ร้อยละ ๕๐ ของตำบลมีผู้นำการเล่นกีฬา ออกกำลังกายและนันทนาการตามมาตรฐานที่กำหนด

กลยุทธ์

๑. สร้างกระแส เผยแพร่ และรณรงค์ให้ความรู้เพื่อให้เด็ก เยาวชนและประชาชนเห็นความสำคัญ และตื่นตัวในการเล่นกีฬาและออกกำลังกาย
๒. สร้างโอกาสให้เด็ก เยาวชนและประชาชนได้เล่นกีฬา ออกกำลังกาย และประกอบกิจกรรมนันทนาการจนเป็นวิถีชีวิต
๓. สร้างและพัฒนาเครือข่ายด้านพลศึกษา กีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬาให้เข้มแข็ง
๔. จัดและสนับสนุนให้องค์กรเครือข่าย มี ผู้นำด้านพลศึกษา กีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬา
๕. สร้างและพัฒนาผู้นำให้มีความรู้ความสามารถด้านพลศึกษา กีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬา
๖. ดำเนินการและประสานความร่วมมือกับทุกภาคส่วน ในการส่งเสริม สนับสนุนและจัดกิจกรรมกีฬา นันทนาการ การออกกำลังกาย และวิทยาศาสตร์การกีฬาอย่างทั่วถึง

เจ้าภาพหลัก

- สำนักการกีฬา
- สำนักนันทนาการ
- สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา
- สถาบันพัฒนาบุคลากรการพลศึกษาและการกีฬา
- สำนักพลศึกษา กีฬาและนันทนาการภูมิภาค
- สถาบันอนุรักษ์ศิลปมวยไทย

หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

- กองกลาง
- กลุ่มพัฒนาระบบบริหาร
- กลุ่มตรวจสอบภายใน
- สำนักเทคโนโลยีสารสนเทศและการประชาสัมพันธ์

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๒

การพัฒนาศักยภาพความรู้ด้านการพลศึกษา กีฬา นันทนาการและวิทยาศาสตร์การกีฬา

เป้าประสงค์	- องค์ความรู้ด้านการพลศึกษา กีฬา นันทนาการและวิทยาศาสตร์การกีฬา มีอย่างเพียงพอ - มาตรฐานทางการพลศึกษา กีฬา นันทนาการและวิทยาศาสตร์การกีฬา ได้รับการพัฒนาและนำไปใช้ประโยชน์
-------------	---

ตัวชี้วัด	เป้าหมาย
๑. องค์ความรู้ด้าน กีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬาและการพัฒนาบุคลากร ได้รับการพัฒนา และมีการเผยแพร่	๑. องค์ความรู้ด้าน กีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์ การกีฬาและการพัฒนาบุคลากรได้รับการพัฒนา อย่างเป็นระบบ และมีการเผยแพร่อย่างน้อย ๒ เรื่อง/ด้าน
๒. มาตรฐานทาง การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากร ได้รับการพัฒนา	๒.มาตรฐานทาง การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์ การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรได้รับการพัฒนา อย่างน้อย ๑ เรื่อง
๓. การนำองค์ความรู้และมาตรฐานด้านการกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬาและ การพัฒนาบุคลากรทางการกีฬาไปใช้ ประโยชน์	๓. ทุกอำเภอมีการนำองค์ความรู้หรือมาตรฐาน ด้านการกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรทางการกีฬาไปใช้ ประโยชน์ ร้อยละ ๑๐๐

กลยุทธ์

๑. ศึกษา ค้นคว้า วิจัย สร้าง พัฒนาและเผยแพร่ องค์ความรู้ด้านการพลศึกษา กีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬา
๒. กำหนดและพัฒนามาตรฐานทางการพลศึกษา กีฬา นันทนาการและวิทยาศาสตร์การกีฬา
๓. บูรณาการกับองค์กรที่เกี่ยวข้องในการพัฒนาและเผยแพร่งานวิชาการด้านการพลศึกษา กีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬา

เจ้าภาพหลัก

- สำนักการกีฬา
- สำนักนันทนาการ
- สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา
- สถาบันพัฒนาบุคลากรการพลศึกษาและการกีฬา
- สำนักพลศึกษา กีฬาและนันทนาการภูมิภาค
- สถาบันอนุรักษ์ศิลปมวยไทย

หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

- กองกลาง
- กลุ่มพัฒนาระบบบริหาร
- กลุ่มตรวจสอบภายใน
- สำนักเทคโนโลยีสารสนเทศและการประชาสัมพันธ์

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๓
การพัฒนาระบบบริหารจัดการเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติราชการ

เป้าประสงค์	- เพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการและการปฏิบัติงาน - การบริหารจัดการและการปฏิบัติงานมีคุณภาพผ่านเกณฑ์มาตรฐาน
--------------------	---

ตัวชี้วัด	เป้าหมาย
๑. ประชาชนผู้รับบริการมีความพึงพอใจในคุณภาพการให้บริการ	๑. ประชาชนผู้รับบริการมีความพึงพอใจในคุณภาพการให้บริการอย่างน้อยร้อยละ ๘๕
๒. องค์กรสามารถให้บริการและบริหารจัดการตามเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนด	๒. องค์กรสามารถให้บริการและมีการบริหารจัดการตามเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนด ร้อยละ ๙๐
๓. บุคลากรมีความรู้ ทักษะ สมรรถนะ และคุณธรรมในการปฏิบัติงาน	๓. บุคลากรมีความรู้ ทักษะ สมรรถนะ และคุณธรรมในการปฏิบัติงานตามเกณฑ์มาตรฐานที่ ก.พ. กำหนด ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๕
๔. ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศได้รับการพัฒนาหรือปรับปรุง	๔. ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศได้รับการพัฒนาหรือปรับปรุงอย่างน้อย ๔ ระบบ

กลยุทธ์

๑. พัฒนาคุณภาพและประสิทธิภาพการบริหารจัดการและการปฏิบัติงาน
๒. สร้างและพัฒนาระบบการตรวจสอบในองค์กรให้เข้มแข็ง
๓. ส่งเสริมและพัฒนาระบบการบริหารทรัพยากรบุคคลให้เกิดประสิทธิภาพและประสิทธิผลสูงสุด
๔. เสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรมและหลักธรรมาภิบาลในองค์กร
๕. พัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ นวัตกรรม และข้อมูลข่าวสาร

เจ้าภาพหลัก

- กองกลาง
- กลุ่มพัฒนาระบบบริหาร
- กลุ่มตรวจสอบภายใน
- กลุ่มคุ้มครองจริยธรรม
- สำนักเทคโนโลยีสารสนเทศและการประชาสัมพันธ์

หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

- สำนักการกีฬา
- สำนักนันทนาการ
- สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา
- สถาบันพัฒนาบุคลากรการพลศึกษาและการกีฬา
- สำนักพลศึกษา กีฬาและนันทนาการภูมิภาค
- สถาบันอนุรักษ์ศิลปมวยไทย

แผนปฏิบัติการ 4 ปี (พ.ศ. 2555 - 2558)

กรมพลศึกษา กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา

วิสัยทัศน์ : เป็นองค์กรนำด้านการพลศึกษา สร้างความสุขเพื่อมวลชน

พันธกิจตามกฎหมาย/ภารกิจหลัก : กรมพลศึกษามีภารกิจเกี่ยวกับการดำเนินการด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง โดยมีอำนาจหน้าที่ ดังต่อไปนี้

- ๑) ดำเนินการด้านการกีฬาขั้นพื้นฐานและกีฬามวลชน
- ๒) ดำเนินการด้านนันทนาการ
- ๓) ดำเนินการด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา
- ๔) พัฒนาบุคลากรด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และสาขาที่เกี่ยวข้อง
- ๕) สำรวจ จัดเก็บ รวบรวม และพัฒนาระบบข้อมูลสารสนเทศ เพื่อวางแผนและบริหารจัดการ และเผยแพร่ข้อมูลสถิติและองค์ความรู้ด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง
- ๖) อนุรักษ์ ส่งเสริม และเผยแพร่การเล่นพื้นเมือง และกีฬาพื้นบ้าน
- ๗) ดำเนินการประสานความร่วมมือกับองค์กรภาครัฐและเอกชนทั้งภายในประเทศและต่างประเทศ เพื่อเป็นเครือข่ายในการดำเนินงานด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง
- ๘) จัดทำแผนปฏิบัติงาน และแผนพัฒนาคุณภาพและมาตรฐานด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬาและการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง ให้สอดคล้องกับนโยบาย แผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ และแผนพัฒนานันทนาการแห่งชาติ
- ๙) ศึกษา สำรวจ วิเคราะห์ วิจัย ให้คำปรึกษา แนะนำ และพัฒนางานด้านวิชาการการ พลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง
- ๑๐) ติดตาม และประเมินผลการดำเนินงานด้านการพลศึกษา สุขภาพ การกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรสาขาที่เกี่ยวข้อง
- ๑๑) ปฏิบัติการอื่นใดตามที่กฎหมายกำหนดให้เป็นอำนาจหน้าที่ของกรม หรือตามที่รัฐมนตรีหรือคณะรัฐมนตรีมอบหมาย

ประเด็นยุทธศาสตร์	เป้าประสงค์เชิงยุทธศาสตร์	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย		กลยุทธ์	โครงการ/กิจกรรม	วงเงินงบประมาณปี 2556	เจ้าภาพ (ระดับสำนัก/กอง)
			หน่วยนับ	2556				
1. การส่งเสริมและพัฒนากการพลศึกษา สุขภาพ กีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬา	1. ประชาชนทุกกลุ่มเป้าหมายได้เล่นกีฬาออกกำลังกาย และประกอบกิจกรรมนันทนาการจนเป็นวิถีชีวิต	1. ร้อยละของเด็ก เยาวชน ประชาชนทุกกลุ่มเป้าหมายเล่นกีฬา และออกกำลังกายเป็นประจำ	ร้อยละ	45	1. สร้างกระแส เผยแพร่และรณรงค์ให้ความรู้เพื่อให้เด็ก เยาวชนและประชาชนเห็นความสำคัญและตื่นตัวในการเล่นกีฬา และออกกำลังกาย	1.โครงการส่งเสริมกิจกรรมนันทนาการ	800,000	สำนักนันทนาการ
		2.ใช้วิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อการพัฒนาการกีฬาของชาติ และสุขภาพของประชาชน	ร้อยละ	45		2.โครงการยกย่องเชิดชูเกียรติผู้ทำคุณประโยชน์ทางนันทนาการ	800,000	สำนักนันทนาการ
		3.มีบุคลากรที่เป็นผู้นำด้านพลศึกษา สุขภาพ กีฬา และนันทนาการที่มีคุณภาพ มาตรฐานและเพียงพอ	ร้อยละ	60		3.โครงการประกวดวงโยธวาทิตนักเรียนแห่งประเทศไทย	36,500,000	สำนักนันทนาการ
		2. ร้อยละของเด็ก เยาวชน ประชาชนทุกกลุ่มเป้าหมายประกอบกิจกรรมนันทนาการเป็นประจำ	ร้อยละ	45		4.โครงการส่งเสริมกิจกรรมดนตรีและการละเล่นพื้นบ้าน	2,200,000	สำนักนันทนาการ
		3. ร้อยละของประชาชนกลุ่มเป้าหมายที่เล่นกีฬาและออกกำลังกาย มีสมรรถภาพทางกายตามเกณฑ์ที่กำหนด				5.โครงการส่งเสริมและพัฒนากิจกรรมนันทนาการในเด็กและเยาวชน	14,772,000	สำนักนันทนาการ
						6. โครงการพัฒนาสมรรถภาพทางกายของประชาชน	11,700,000	สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา
						7.โครงการรณรงค์ ส่งเสริมกีฬา นันทนาการ และการออกกำลังกาย	1,000,000	สำนักเทคโนโลยีสารสนเทศและการประชาสัมพันธ์

ประเด็นยุทธศาสตร์	เป้าประสงค์ เชิงยุทธศาสตร์	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย		กลยุทธ์	โครงการ/กิจกรรม	วงเงินงบประมาณปี	เจ้าภาพ (ระดับสำนัก/กอง)
			หน่วย นับ	2556			2556	
		4. ร้อยละของตำบลมีผู้นำ การเล่นกีฬา ออกกำลังกาย และนันทนาการตามมาตรฐาน ที่กำหนด	ร้อยละ	50		8.โครงการอนุรักษ์และเผยแพร่ศิลป มวยไทย 9. โครงการประชาสัมพันธ์งานกีฬา นันทนาการ และเผยแพร่พระอัจฉริยภาพ ด้านกีฬา นันทนาการ	22,500,000 6,687,800	สถาบันอนุรักษ์ ศิลปมวยไทย สำนักเทคโนโลยีสารสนเทศ และการประชาสัมพันธ์
					2. สร้างโอกาสให้เด็ก เยาวชนและ ประชาชนได้เล่นกีฬา ออกกำลังกายและ ประกอบกิจกรรม นันทนาการจนเป็น วิถีชีวิต	1.ค่าบำรุงสมาชิกองค์กรกีฬานักเรียน ระหว่างประเทศ 2. โครงการจัดการแข่งขันกีฬา นักเรียน นักศึกษาแห่งชาติ 3. โครงการจัดการแข่งขันกีฬาระหว่าง โรงเรียนส่วนกลางและส่วนภูมิภาค 4.โครงการส่งเสริมและพัฒนากีฬาสำหรับ นักเรียนคนพิการ 5.โครงการส่งเสริมและพัฒนากีฬานักเรียน เพื่อการแข่งขันในระดับนานาชาติ 6.โครงการส่งเสริมกีฬาภาคฤดูร้อน 7. โครงการส่งเสริมกีฬาเด็กเล็ก 8. โครงการจัดการแข่งขันฟุตบอลเยาวชน และประชาชน 9. โครงการส่งเสริมกีฬาผู้สูงอายุ 10. โครงการจัดการแข่งขันกีฬาข้าราชการ 11.โครงการส่งเสริมพลศึกษา กีฬา นันทนาการและสุขภาพ 12. โครงการกีฬาพัฒนาคุณภาพชีวิต กลุ่มบุคคลพิเศษ ผู้พิการและผู้ด้อยโอกาส 13.โครงการส่งเสริมกิจกรรมกีฬาสำหรับ มวลชน 14.โครงการกีฬาสร้างเสริมความสัมพันธ์ ระหว่างประเทศ	100,000 80,000,000 53,000,000 17,000,000 49,000,000 15,000,000 19,258,000 70,000,000 11,000,000 2,000,000 27,300,000 17,000,000 15,000,000 6,000,000	สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา สำนักการกีฬา

ประเด็นยุทธศาสตร์	เป้าประสงค์ เชิงยุทธศาสตร์	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย		กลยุทธ์	โครงการ/กิจกรรม	วงเงินงบประมาณปี	เจ้าภาพ (ระดับสำนัก/กอง)
			หน่วย นับ	2556			2556	
						15.โครงการจัดการแข่งขันกีฬาสัมพันธ์ ชายแดนภาคใต้	5,000,000	สำนักงานกีฬา
						16.โครงการส่งเสริมกีฬานันทนาการท้องถิ่น สัมพันธ์เชื่อมความสามัคคีในพื้นที่จังหวัด ชายแดนภาคใต้	4,000,000	สำนักงานกีฬา
						17.โครงการสนับสนุนอุปกรณ์กีฬา เพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิตและเสริม สร้างความมั่นคงในพื้นที่จังหวัด ชายแดนภาคใต้	3,800,000	สำนักงานกีฬา
						18. โครงการเยาวชนเชื่อมความ สัมพันธ์ไมตรีกับประเทศเพื่อนบ้าน	800,000	สำนักงานกีฬา
						19.โครงการส่งเสริมกิจกรรมกีฬาระดับพื้นฐาน และกีฬามวลชนเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต	300,000,000	สำนักงานกีฬา
						20.โครงการพัฒนากีฬาระดับพื้นฐาน กีฬามวลชนและนันทนาการทุกระดับ	490,000,000	สำนักงานกีฬา
						21.โครงการส่งเสริมกีฬาและนันทนาการ เพื่อพัฒนาสุขภาพของประชาชน	947,200,000	สำนักงานกีฬา
						22.โครงการกิจกรรมนันทนาการสร้างสรรค์ คุณภาพชีวิต	17,200,000	สำนัก นันทนาการ
						23.โครงการส่งเสริมกิจกรรมนันทนาการ ผู้สูงอายุ	5,000,000	สำนัก นันทนาการ
						24. โครงการวิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อพัฒนา สุขภาพและสมรรถภาพทางกายผู้สูงอายุ	8,750,000	สำนัก วิทยาศาสตร์การกีฬา
						25 โครงการพัฒนากีฬาและนันทนาการ มวลชน	182,988,700	สำนักพลศึกษา กีฬา และนันทนาการภูมิภาค
						26.โครงการนันทนาการพัฒนาคุณภาพชีวิต บุคคลกลุ่มพิเศษ ผู้พิการและผู้ด้อยโอกาส	12,000,000	สำนัก นันทนาการ
						27. กิจกรรมสนับสนุนและพัฒนา ด้านโครงสร้างพื้นฐานทางการกีฬา	1,368,958,800	กองกลาง
						27.1 ค่าจ้างเหมาควบคุมงาน	10,572,000	

ประเด็นยุทธศาสตร์	เป้าประสงค์เชิงยุทธศาสตร์	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย		กลยุทธ์	โครงการ/กิจกรรม	วงเงินงบประมาณปี	เจ้าภาพ (ระดับสำนัก/กอง)	
			หน่วยนับ	2556			2556		
						27.2 ค่าปรับปรุงสนามศุภชลาศัย	34,361,300		
						27.3 ปรับปรุงสนามเทพหัสดิน	24,959,000		
						27.4 ปรับปรุงอาคารสถานกีฬาและบริเวณโดยรอบสนามกีฬาแห่งชาติ	14,848,800		
						27.5 ค่าปรับปรุงสนามจินดารักษ์	3,800,000		
						27.6 ค่าปรับปรุงหอพักนักกีฬาภายในสนามกีฬาแห่งชาติ	2,557,500		
						27.7 ปรับปรุงสระว่ายน้ำวิสุทธารมย์	11,396,000		
						27.8 โครงการปรับปรุงสนามกีฬาเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระนางเจ้า ฯ พระบรมราชินีนาถ 60 พรรษา	186,464,200		
						27.9 โครงการสนามกีฬาระดับอำเภอ	720,000,000		
						27.10 โครงการสนามกีฬาระดับตำบล	360,000,000		
						3. สร้างและพัฒนาเครือข่ายด้านพลศึกษา กีฬา นันทนาการและวิทยาศาสตร์การกีฬาให้เข้มแข็ง			
2. โครงการเสริมสร้างและพัฒนาเครือข่ายทางวิทยาศาสตร์การกีฬา	9,000,000	สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา							
3.โครงการจัดตั้งศูนย์การเรียนรู้กีฬานันทนาการและวิทยาศาสตร์การกีฬา	5,000,000	สำนักพลศึกษา กีฬาและนันทนาการภูมิภาค							
4. โครงการบริหารจัดการและพัฒนาทรัพยากรนันทนาการแห่งชาติ	900,000	สำนักนันทนาการ							
5. ส่งเสริมและพัฒนาสุขภาพของประชาชนโดยกระบวนการทางวิทยาศาสตร์การกีฬา	1,000,000	สำนักวิทยาศาสตร์การกีฬา							
						4. จัดและสนับสนุนให้องค์กรเครือข่ายมีผู้นำด้านพลศึกษา กีฬา นันทนาการและวิทยาศาสตร์การกีฬา	โครงการพัฒนาบุคลากรนักบริหารจัดการการกีฬา	5,232,000	สถาบันพัฒนาบุคลากรการพลศึกษาและการกีฬา

ประเด็นยุทธศาสตร์	เป้าประสงค์ เชิงยุทธศาสตร์	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย		กลยุทธ์	โครงการ/กิจกรรม	วงเงินงบประมาณปี 2556	เจ้าภาพ (ระดับสำนัก/กอง)
			หน่วย นับ	2556				
					5. สร้างและพัฒนาผู้นำให้มีความรู้ ความสามารถด้านพลศึกษา กีฬา นันทนาการและวิทยาศาสตร์การกีฬา	1. โครงการพัฒนาผู้นำการออกกำลังกาย กีฬาและนันทนาการ 2. โครงการพัฒนาผู้ฝึกสอนกีฬา 3. โครงการพัฒนาผู้ตัดสินกีฬา	5,474,000 12,900,000 6,615,000	สถาบันพัฒนาบุคลากร การพลศึกษาและการกีฬา สถาบันพัฒนาบุคลากร การพลศึกษาและการกีฬา สถาบันพัฒนาบุคลากร การพลศึกษาและการกีฬา
					6. ดำเนินการและประสานความร่วมมือ กับทุกภาคส่วนในการส่งเสริม สนับสนุน และจัดกิจกรรมกีฬานันทนาการ การออกกำลังกายและวิทยาศาสตร์การกีฬา อย่างทั่วถึง	1. โครงการบริการด้านเวชศาสตร์การกีฬา 2. โครงการพัฒนาและให้บริการ ด้านสมรรถภาพทางกาย 3. โครงการวิทยาศาสตร์การกีฬา เพื่อพัฒนาศักยภาพการกีฬา ขั้นพื้นฐาน 4. โครงการวิทยาศาสตร์การกีฬาและสุขภาพ	800,000 1,400,000 4,500,000 2,070,000	สำนัก วิทยาศาสตร์การกีฬา สำนัก วิทยาศาสตร์การกีฬา สำนัก วิทยาศาสตร์การกีฬา
					2. การพัฒนาองค์ความรู้ด้านการพลศึกษา กีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬา	1. ศึกษา ค้นคว้า วิจัย สร้างพัฒนาและ เผยแพร่องค์ความรู้ด้านการพลศึกษา กีฬา นันทนาการและวิทยาศาสตร์การกีฬา วอลเลย์บอลยุวชน 2. โครงการผลิตสื่อ เอกสารและ นวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา	445,000 900,000	สำนัก วิทยาศาสตร์การกีฬา สำนัก วิทยาศาสตร์การกีฬา
						1. โครงการวิจัยเรื่องการวิเคราะห์ลักษณะ และจำนวนครั้งการลงสู่พื้นในนักกีฬา		
						โครงการขับเคลื่อนแผนพัฒนานันทนาการ การพลศึกษา กีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬา	500,000	สำนัก นันทนาการ
						1. โครงการส่งเสริมการใช้เทคโนโลยี ในประเทศเพื่อพัฒนาวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยีการกีฬา	2,500,000	สำนัก วิทยาศาสตร์การกีฬา

ประเด็นยุทธศาสตร์	เป้าประสงค์ เชิงยุทธศาสตร์	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย		กลยุทธ์	โครงการ/กิจกรรม	วงเงินงบประมาณปี	เจ้าภาพ (ระดับสำนัก/กอง)
			หน่วย นับ	2556			2556	
					และวิทยาศาสตร์การกีฬา	2.โครงการพัฒนาองค์ความรู้ระบบ สื่อมัลติมีเดีย 2 ภาษา	5,000,000	สำนักเทคโนโลยีสารสนเทศ และการประชาสัมพันธ์
3.พัฒนาระบบบริหารจัดการเพื่อเพิ่ม ประสิทธิภาพการปฏิบัติราชการ	1.เพิ่มประสิทธิภาพการบริหาร จัดการและการปฏิบัติงาน 2. การบริหารจัดการและ การปฏิบัติงานมีคุณภาพ ผ่านเกณฑ์มาตรฐาน	1. ประชาชนผู้รับบริการมีความ พึงพอใจในคุณภาพการให้บริการ อย่างน้อย	ร้อยละ	85	1. การพัฒนาคุณภาพและประสิทธิภาพ การบริหารจัดการและการปฏิบัติงาน	1. โครงการพัฒนาคุณภาพการบริหาร จัดการภาครัฐและการปฏิบัติงาน	2,000,000	กลุ่มพัฒนาระบบบริหาร
		2. องค์กรสามารถให้บริการและ มีการบริหารจัดการตามเกณฑ์ มาตรฐานที่กำหนด	ร้อยละ	90		2.โครงการประชุมสัมมนาเพื่อประสานแผน การดำเนินงานของกรมพลศึกษาประจำปี	400,000	กองกลาง
		3. บุคลากร มีความรู้ ทักษะ สมรรถนะ และคุณธรรมในการ ปฏิบัติงานตามเกณฑ์มาตรฐานที่ ก.พ. กำหนดไม่น้อยกว่า	ร้อยละ	85		3. โครงการพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยี สารสนเทศประจำปี	300,000	สำนักเทคโนโลยีสารสนเทศ และการประชาสัมพันธ์
		4. ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ได้รับการพัฒนาหรือปรับปรุง	ระบบ/ปี	4	2. สร้างและพัฒนากระบวนการตรวจสอบ ในองค์กรให้เข้มแข็ง	โครงการติดตามผลการดำเนินงาน ตามแผนปฏิบัติการประจำปี ของกรมพลศึกษา	300,000	กองกลาง
					3. ส่งเสริมและพัฒนากระบวนการบริหาร ทรัพยากรบุคคลให้เกิดประสิทธิภาพและ ประสิทธิผลสูงสุด	แผนกลยุทธ์การบริหารทรัพยากร บุคคลตามแนวทาง HR Scorecard ของกรมพลศึกษา	1,183,000	กองกลาง
					4. เสริมสร้างคุณธรรมจริยธรรมและ หลักธรรมาภิบาลในองค์กร	โครงการประชุมเชิงปฏิบัติการส่งเสริม คุณธรรมจริยธรรมของกรมพลศึกษา	300,000	กลุ่มคุ้มครองจริยธรรม
					5.พัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ นวัตกรรมและข้อมูลข่าวสาร	โครงการพัฒนาระบบเทคโนโลยี สารสนเทศตามแผนแม่บทด้านเทคโนโลยี สารสนเทศและการสื่อสาร กรมพลศึกษา พ.ศ.2555-2558	10,000,000	สำนักเทคโนโลยีสารสนเทศ และการประชาสัมพันธ์
						รวม	4,069,542,900	

ภาคผนวก

นิยามศัพท์

พลศึกษา หมายถึง การฝึกฝนร่างกายให้มีสมรรถภาพดีขึ้น โดยใช้กิจกรรมบางอย่างเป็นเครื่องมือ ประกอบการศึกษา ส่งเสริมให้ผู้เรียนมีร่างกายเจริญงอกงาม เต็มโต แข็งแรง และว่องไว อบรมให้เป็นผู้ที่มีระเบียบ วินัย หนักแน่น อดทน รู้แพ้ รู้ชนะ สร้างสรรค์ สามัคคี

กีฬา เป็นกิจกรรมที่มีการเคลื่อนไหวและลีลาการเล่นภายใต้กฎกติกาอย่างเป็นระเบียบ โดยมุ่งเพื่อความสนุกสนาน เพลิดเพลิน และเพื่อสุขภาพก่อเกิดประโยชน์ในการพัฒนาร่างกาย อารมณ์ สังคม สติปัญญา บางครั้งอาจใช้การแข่งขันด้วย

กีฬาขั้นพื้นฐาน หมายถึง การออกกำลังกายหรือการเล่นกีฬาที่ใช้ทักษะกีฬาขั้นพื้นฐานเพื่อให้เด็ก และเยาวชนมีความรู้ เจตคติ และทักษะกีฬา ทำให้สามารถเล่นกีฬาได้ และดูกีฬาเป็นโดยมุ่งพัฒนา ด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์ สังคม และสติปัญญา ก่อให้เกิดคุณธรรม จริยธรรม ระเบียบวินัย และน้ำใจ นักกีฬา

กีฬาเพื่อมวลชน หมายถึง การออกกำลังกายหรือการเล่นกีฬา รวมทั้งการออกกำลังกาย ในการประกอบอาชีพ หรือการออกกำลังกายในชีวิตประจำวัน ที่ประชาชนทุกกลุ่มรวมทั้งบุคคลกลุ่มพิเศษ และผู้ด้อยโอกาสได้ออกกำลังกายและเล่นกีฬาให้เหมาะสมกับสภาพร่างกายของตนเพื่อมีสุขภาพดี และมีคุณภาพชีวิต

นันทนาการ หมายถึง กิจกรรมที่กระทำในยามว่างจากภารกิจงานประจำ ซึ่งผู้เข้าร่วมกิจกรรม กระทำด้วยความสมัครใจและมีความพึงพอใจ โดยกิจกรรมนั้นไม่ขัดต่อขนบธรรมเนียมประเพณี วัฒนธรรม และกฎหมายบ้านเมือง ทำให้เกิดความสุขสนุกสนาน เพลิดเพลิน มีสุขภาพกายและสุขภาพจิตดี

กิจกรรมนันทนาการ หมายถึง กิจกรรมที่กระทำเพื่อนันทนาการ แบ่งเป็น ๑๑ ประเภท คือ ๑) ศิลปหัตถกรรม ๒) เกมและกีฬา ๓) การเต้นรำ ๔) การละคร ๕) งานอดิเรก ๖) การดนตรีและร้องเพลง ๗) กิจกรรมกลางแจ้ง/นอกเมือง ๘) วรรณกรรม(อ่าน ฟัง เขียน) ๙) กิจกรรม ทางสังคม ๑๐) กิจกรรมพิเศษ ตามเทศกาลต่างๆ และ ๑๑) การบริการอาสาสมัคร

วิทยาศาสตร์การกีฬา หมายถึง องค์ความรู้ที่มีขอบข่ายวิชาการสำคัญ ๖ สาขา ได้แก่ สรีรวิทยา การออกกำลังกายหรือการเล่น กีฬา ชีวกลศาสตร์การกีฬา โภชนาการการกีฬา เวชศาสตร์การกีฬา จิตวิทยา การกีฬา และวิศวกรรมและเทคโนโลยีการกีฬา นำมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาศักยภาพและความสามารถ ของผู้ออกกำลังกายและนักกีฬา รวมทั้งเครื่องมือ อุปกรณ์ และสถานที่สำหรับการออกกำลังกายและเล่น กีฬา

ประชาชนกลุ่ม เป้าหมาย หมายถึง เด็กเล็ก เด็กและ เยาวชน วัยทำงาน ผู้สูงอายุ รวมทั้งบุคคล กลุ่มพิเศษ และผู้ด้อยโอกาส

- เด็กเล็ก หมายถึง บุคคลที่มีอายุตั้งแต่ ๓ ปี แต่ไม่เกิน ๖ ปี
- เด็กและเยาวชน หมายถึง บุคคลที่มีอายุตั้งแต่ ๖ ปี แต่ไม่เกิน ๒๕ ปี
- วัยทำงาน หมายถึง บุคคลที่มีอายุตั้งแต่ ๒๕ ปี แต่ไม่เกิน ๖๐ ปี
- ผู้สูงอายุ หมายถึง บุคคลที่มีอายุตั้งแต่ ๖๐ ปีขึ้นไป

- **บุคคลกลุ่มพิเศษ** หมายถึง บุคคลผู้พิการทุกประเภท ทุกระดับ ได้แก่ ผู้พิการทางการมองเห็น ผู้พิการทางการได้ยินหรือสื่อความหมาย ผู้พิการทางร่างกายหรือการเคลื่อนไหว และผู้พิการทางสติปัญญาหรือการเรียนรู้ เป็นต้น

- **ผู้ด้อยโอกาส** หมายถึง ผู้ประสบปัญหาทุกข์ยากเดือดร้อนในการดำรงชีวิตประจำวัน และครอบครัวยังขาดความมั่นคงเพียงพอในการทำหน้าที่ช่วยเหลือ ป้องกัน และพัฒนา อีกทั้งไม่สามารถเข้าถึงบริการทางสังคมตามมาตรฐานของการพัฒนาคุณภาพชีวิตอีกด้วย โดยเฉพาะผู้สูงอายุ ผู้ยากจน และเด็กเร่ร่อน เป็นต้น

บุคลากรทางการกีฬา หมายถึง ครูพลศึกษา ครูผู้สอนกีฬา ผู้นำหรืออาสาสมัครทางการกีฬานักกีฬา ผู้เล่นกีฬา ผู้ฝึกสอนกีฬา ผู้ตัดสินกีฬา ผู้จัดการทีม ผู้จัดการแข่งขัน ผู้บริหารการกีฬา ผู้บริหารองค์กรสโมสรมกีฬา และนักวิทยาศาสตร์การกีฬา

การเล่นกีฬา หมายถึง การกระทำใด ๆ ที่ทำให้มีการเคลื่อนไหวส่วนต่าง ๆ ของร่างกายโดยใช้ทักษะกีฬาพื้นฐาน และมีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างเสริมสุขภาพ เพื่อความสนุกสนาน เพื่อสังคม เพื่อการแข่งขัน โดยจะเคร่งครัดต่อกฎกติกาของการแข่งขัน หรือไม่เคร่งครัดก็ได้ เช่น การเล่นฟุตบอล รักบี้ – ฟุตบอลหรือบาสเกตบอล เป็นต้น

การออกกำลังกาย หมายถึง การกระทำใด ๆ ที่มีการเคลื่อนไหวส่วนต่าง ๆ ของร่างกาย เพื่อสุขภาพ เพื่อความสนุกสนาน และเพื่อสังคม โดยใช้กิจกรรมง่าย ๆ หรือมีกฎ กติกาการแข่งขันง่าย ๆ เช่น วิ่ง กระโดดเชือก การบริหารร่างกาย การยกน้ำหนัก แอโรบิกไดนา믹 วายน้ำ ชีจักยาน เกมส์ และการละเล่นพื้นเมือง เป็นต้น รวมทั้งการออกกำลังกายในการประกอบอาชีพ และการออกกำลังกายในชีวิตประจำวัน

การเล่นกีฬาและออกกำลังกายเป็นประจำ หมายถึง การเล่นกีฬา และออกกำลังกายอย่างต่อเนื่อง อย่างน้อย ๓ วันต่อสัปดาห์ วันละไม่น้อยกว่า ๓๐ นาที

ประกอบกิจกรรมนันทนาการเป็นประจำ หมายถึง ประกอบกิจกรรมนันทนาการจนเป็นส่วนหนึ่งของชีวิตประจำวัน เช่น อ่านหนังสือ ฟังเพลง ออกกำลังกาย

สมรรถภาพทางกาย หมายถึง ความสามารถของร่างกาย ให้มีการทำงาน อย่างมีประสิทธิภาพของหัวใจ หลอดเลือด ปอด และกล้ามเนื้อ ส่งผลให้บุคคลมีสุขภาพดี สามารถปฏิบัติงานและประกอบกิจกรรมนันทนาการได้อย่างมีประสิทธิภาพ

เครือข่าย หมายถึง บุคคล กลุ่มหรือองค์กรที่เป็นอิสระจากกัน แต่สมัครใจที่จะแลกเปลี่ยนข่าวสาร ประสานความร่วมมือหรือดำเนินกิจกรรมร่วมกันโดยมีเป้าหมาย วัตถุประสงค์ด้านกีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา และการพัฒนาบุคลากรทางการกีฬาร่วมกัน

มาตรฐานทางการกีฬา หมายถึง สิ่งที่มีถือเป็นเกณฑ์ที่รับรองกันทั่วไป หรือสิ่งที่มีถือเป็นเกณฑ์สำหรับเทียบกำหนดทั้งในด้านปริมาณและคุณภาพ ที่เกี่ยวข้องกับการกีฬา เช่น คน สถานที่ อุปกรณ์ สิ่งอำนวยความสะดวกเกี่ยวกับการกีฬาอื่นๆ

มาตรฐานทางนันทนาการ หมายถึง สิ่งที่ถือเอาเป็นเกณฑ์ที่รับรองกันทั่วไป หรือสิ่งที่ถือเอาเป็นเกณฑ์สำหรับเทียบกำหนดทั้งในด้านปริมาณและคุณภาพ ที่เกี่ยวข้องกับนันทนาการ เช่น คน สถานที่ อุปกรณ์ สิ่งอำนวยความสะดวก สิ่งแวดล้อมที่เกี่ยวกับนันทนาการอื่นๆ

มาตรฐานทางวิทยาศาสตร์การกีฬา หมายถึง สิ่งที่ถือเอาเป็นเกณฑ์ที่รับรองกันทั่วไป หรือ สิ่งที่ถือเอาเป็นเกณฑ์สำหรับเทียบกำหนดทั้งในด้านปริมาณและคุณภาพ ที่เกี่ยวข้องกับวิทยาศาสตร์การกีฬา เช่น คน สถานที่ อุปกรณ์ สิ่งอำนวยความสะดวกเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์การกีฬาอื่นๆ

ธรรมาภิบาล หมายถึง การบริหารจัดการที่ดี ประกอบด้วยลักษณะ ะที่สำคัญ คือ มีความ ถูกต้อง มีความเป็นธรรม มีความรับผิดชอบ มีวินัย มีจรรยาบรรณ มีความโปร่งใส ตรวจสอบได้ และเปิดโอกาสให้สาธารณชนมีส่วนร่วม